

≡ 10

Identificador único

Você é o desenvolvedor de um aplicativo de **pesquisa de opinião** desenvolvido com Xamarin Forms.

A aplicação utiliza SQLite como estratégia de armazenamento local. Para criar a tabela de pesquisas, você utiliza a classe `Pesquisa` como modelo:

```
public class Pesquisa
{
    public int ID { get; set; }
    public string Nome { get; set; }
    public string Descricao { get; set; }
    public string Solicitante { get; set; }
}
```

Depois de algum tempo gravando pesquisas na tabela `Pesquisa`, você percebe durante a fase de desenvolvimento que todas as pesquisas estão com o mesmo ID (ID = 0).

Você precisa fazer com que cada pesquisa tenha um identificador único.

Assinale a alternativa com a mudança mais adequada na aplicação.

Selezione uma alternativa

- A** Anotar a propriedade `ID` com os atributos `PrimaryKey`:

```
[PrimaryKey]
public int ID { get; set; }
```

- B** Anotar a propriedade `ID` com os atributos `PrimaryKey` e `AutoIncrement`:

```
[PrimaryKey, AutoIncrement]
public int ID { get; set; }
```

- C** Mudar o tipo da propriedade `ID` para string e criar um construtor para definir a propriedade `ID` como um Identificador Único Global (GUID):

```
public Pesquisa()
{
    ID = System.Guid.NewGuid().ToString();
}

public string ID { get; set; }
```

- D** Antes de executar o método `Insert` com a nova `Pesquisa`, obter o último `ID` da tabela `Pesquisa` e a partir dele atribuir o próximo `ID` à pesquisa que está sendo inserida.

```
var lista = new List<Pesquisa>(conexao.Table<Pesquisa>());
var ultimaPesquisa = lista.LastOrDefault();
var ultimoID = (ultimaPesquisa == null ? 0 : ultimaPesquisa.ID);
```

```
pesquisa.ID = ultimoID + 1;  
conexao.Insert(pesquisa);
```