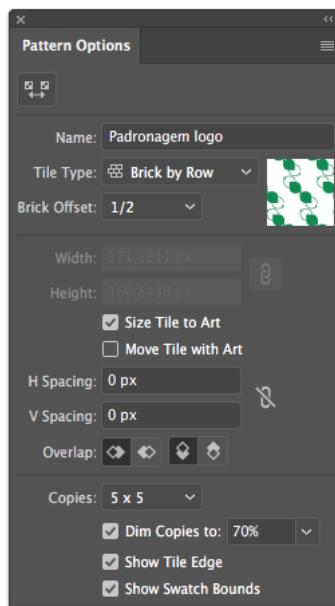


Editando as padronagens no Illustrator

Após a criação de uma padronagem no Illustrator é possível que seja necessário editá-la: alterar a cor do motivo, diminuir a unidade, mudar a disposição dos elementos, entre outros.

Vamos reforçar o que é possível ser alterado no menu *Pattern Options*:



Tile Type: Escolha como apresentar as unidades (ou blocos) da sua padronagem.

- *Grid*: O centro de cada bloco é alinhado horizontal e verticalmente em relação ao centro dos blocos adjacentes.
- *Brick by Row*: Os blocos apresentam formas retangulares e são organizados em *linhas* (horizontalmente).
- *Brick by Column*: Os blocos apresentam forma retangular e são organizados em *colunas* (verticalmente).
- *Hex by Column*: Os blocos apresentam forma hexagonal e são organizados em colunas. Os centros dos blocos nas colunas estão alinhados verticalmente. Os centros dos blocos em colunas alternadas são alinhados horizontalmente.
- *Hex by Row*: Os blocos apresentam forma hexagonal e são organizados em linhas. Os centros dos blocos nas linhas estão alinhados horizontalmente. Os centros dos blocos nas linhas alternadas estão alinhados verticalmente.

Brick Offset: O quanto de deslocamento será aplicado à unidade. Os valores são em frações da largura ou da altura de cada bloco, a depender do *Tile Type* escolhido acima.

Width e Height: Define as dimensões da unidade. Valores maiores que o tamanho da arte fazem com que haja um espaço em branco entre os blocos. Valores menores que a arte implicam na sobreposição das unidades.

Size Tile to Art: Selecionar essa opção habilita a possibilidade de aumentar ou diminuir as dimensões do bloco, fazendo com que haja espaçamento em branco entre as unidades ou sobreposição.

Move Tile with Art: Escolha essa opção para garantir que, ao mover o trabalho artístico, o bloco se mova também.

H Spacing e V Spacing: Determina o quanto de espaço deve ser inserido entre os blocos adjacentes, aproximando-os (em caso de valores negativos) e distanciando-os (valores positivos).

Overlap: Quando ocorrer a sobreposição dos blocos adjacentes, escolha qual deles aparecerá à frente.

Copies: Determine quantas linhas e colunas de blocos ficam visíveis ao modificar o padrão.

Dim Copies to: Indique a opacidade das cópias dos blocos visualizadas ao modificar a padronagem.

Show Tile Edge: Exibe as linhas que demarcam o bloco.

Show Swatch Bounds: Selecione essa opção para exibir uma porção de unidade do padrão que é repetida para criar o padrão.