

12
Mão à obra: Criando o cliente

Para começar a implementar o nosso cliente:

1) No mesmo projeto `servidor-tarefas` crie uma nova classe `ClienteTarefas` no pacote `br.com.alura.cliente`. Também já gere o método `main` com Eclipse:

```
public class ClienteTarefas {  
  
    public static void main(String[] args) throws Exception { //jogando qualquer Exception  
    }  
}
```

2) Crie o objeto `socket` da classe `Socket` e o utilize para se conectar `localhost` e a porta 12345:

```
Socket socket = new Socket("localhost", 12345); //a mesma porta usada no servidor
```

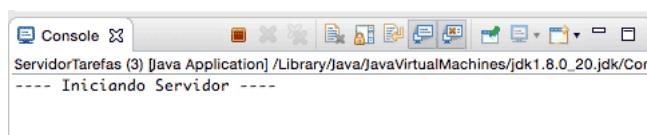
3) Exiba uma mensagem de conexão estabelecida e crie um objeto `teclado` da classe `java.util.Scanner`, que será responsável por ler do seu teclado:

```
System.out.println("Conexão Estabelecida");  
  
Scanner teclado = new Scanner(System.in);  
teclado.nextLine(); //aguardando "enter" para continuar
```

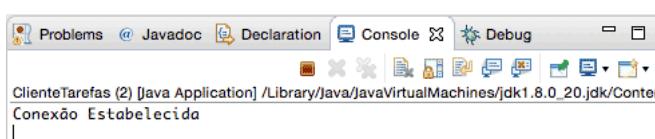
4) Use o método `close()` de `socket` para fechar a conexão no final do método `main`:

```
socket.close();
```

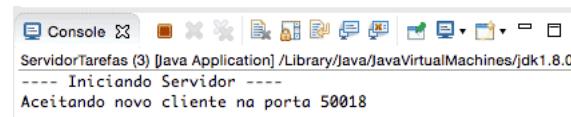
5) Agora vamos testar e estabelecer uma conexão entre servidor e cliente. Para tal, rode primeiro a classe `ServidorTarefas`:



6) Com o servidor rodando, rode a classe do cliente: `ClienteTarefas`.



Isso também deve imprimir uma mensagem no console do servidor:



```
Console 
ServidorTarefas (3) [Java Application] /Library/java/JavaVirtualMachines/jdk1.8.0
----- Iniciando Servidor -----
Aceitando novo cliente na porta 50018
```

Repare que nessa imagem a porta usada para a comunicação no lado do cliente é 50018. A porta no lado do servidor ainda é porta 12345! Toda comunicação TCP envolve dois pontos finais: um socket de cada lado com seu próprio endereço e porta: [endereço_servidor:porta_servidor] <-> [endereço_cliente:porta_do_cliente]