

10

Colocando em Prática: TDD

Durante este exercício, realizaremos as mudanças de código feitas no vídeo para que o seu projeto fique atualizado.

Começamos esse capítulo explicando mais sobre o que o nosso cliente quer utilizar para analisar as ações, que são as famosas *Médias Móveis ponderadas ou simples*. Para isso, precisamos antes pegar a nossa `SerieTemporal`. Aqui vai uma cola:

```
public class SerieTemporal{  
  
    private final List<Candlestick> candles;  
  
    //construtor que inicializa o atributo final!  
  
    //método que retorna um Candle!  
  
    //método que retorna a ultima posição da lista de Candles!  
}
```

E com isso, podemos criar agora os *indicadores (médias)*. Iremos criar então um novo pacote específico para isso, com um nome muito criativo: *indicadores*. Dentro dela, teremos as duas classes: `MediaMovelSimples` e `MediaMovelPonderada`.

Dentro delas, teremos o método `double calcula()`, que irá calcular a média para nós. Porém lembre-se, a boa prática nos diz para utilizarmos **TDD**. Logo, você precisa **implementar primeiramente os testes** para o método `calcula`. Faça isso com a ajuda do Eclipse para gerar os `JUnit Test Case`.

Segue uma dica dos testes necessários para a classe `MediaMovelSimples`:

```
public class MediaMovelSimplesTest{  
    //sequenciaSimplesDeCandles(){}  
}
```

E para a classe `MediaMovelPonderada`:

```
public class MediaMovelPonderadaTest{  
    //sequenciaSimplesDeCandles(){}  
}
```

E lembre-se também de implementar o `GeradorDeSerie` para utilizarmos nos testes!

```
public class GeradorDeSerie{  
    //Método que retorna uma série temporal  
}
```

Depois utilizarmos da metodologia do **TDD**, ficamos mais tranquilos ao implementar o método `calcula()` nas classes de `Media`. Lembre-se da diferença de conta entre elas antes de implementar!

