

## Verificando cada arquivo

Qual das opções abaixo configura um `watcher` do Gulp para corretamente executar o `jshint` quando um arquivo JS for modificado, e exibir as mensagens no terminal?

**A**

```
var gulp = require('gulp'),
    jshint = require('gulp-jshint');

gulp.watch('src/js/**/*.js').on('change', function() {
  console.log("Linting " + event.path);
  gulp.src(event.path)
    .pipe(jshint());
});
```

**B**

```
var gulp = require('gulp'),
    jshint = require('gulp-jshint');

gulp.watch('src/js/**/*.js').on('change', function(event) {
  console.log("Linting " + event.path);
  gulp.src(event.path)
    .pipe(jshint())
});
```



```
var gulp = require('gulp'),
    jshint = require('gulp-jshint');

gulp.watch('src/js/**/*.js').on('change', function(event) {
  console.log("Linting " + event.path);
  gulp.src(event.path)
    .pipe(jshint())
    .pipe(jshint.reporter());
});
```

**D**

```
var gulp = require('gulp'),
    jshint = require('gulp-jshint');

gulp.watch('src/js/**/*.js').on(function(event) {
  console.log("Linting " + event.path);
  gulp.src(event.path)
    .pipe(jshint())
    .pipe(jshint.reporter());
});
```

A resposta correta é:

```
var gulp = require('gulp'),
    jshint = require('gulp-jshint');
```

```
gulp.watch('src/js/**/*.js').on('change', function(event) {  
  console.log("Linting " + event.path);  
  gulp.src(event.path)  
    .pipe(jshint())  
    .pipe(jshint.reporter());  
});
```

Precisamos ouvir o evento `change` e obter na função de callback, passada como segundo parâmetro para a função `on`, o objeto que tem informações sobre o evento. Damos o nome `event` para ele, mas como já sabemos, em JavaScript este parâmetro poderia ter qualquer nome. É através dele que acessamos o caminho do arquivo ( `path` ). Precisamos também indicar qual `reporter` usar, caso contrário não teremos nenhuma informação no terminal sobre o estado do nosso arquivo. É por isso que usamos `jshint.reporter`. Sem ele, nosso código não dá erro, mas também não temos qualquer informação

PRÓXIMA ATIVIDADE