

## O uso do smooth

Sabemos que, quando modelamos temos que alternar a visualização do nosso modelo para vermos como o mesmo está ficando.

Com base nisso, por que utilizamos o smooth?

*Selecione uma alternativa*

- A** Para deixarmos o objeto com aspecto liso e termos melhor visualização da silhueta dele.
- B** Para deixarmos o objeto com aspecto liso e deixarmos ele mais leve.
- C** Para deixarmos o objeto com aspecto áspero e termos melhor visualização da silhueta dele.