



## Mão na massa: utilizando o tipo int

Está na hora de praticarmos o uso de tipos primitivos, para isso, siga os passos abaixo!

---

- 1) Crie um projeto, lembre-se que para fazer isso usamos o **new** e escolhemos **Java project**.
- 2) Nessa janela, nomeie seu projeto. No curso, escolhemos "**sintaxe-variaveis-e-fluxo**".
- 3) Agora crie uma classe, utilizando novamente o **new**, só que dessa vez, escolha **class** dentre as opções do Eclipse.
- 4) Na janela, nomeie sua classe. No curso usamos o nome "**TestaVariaveis**".
- 5) Escreva um código semelhante ao nosso anterior, ficando dessa forma.

```
public class TestaVariaveis{  
  
    public static void main(String [] args){  
  
        System.out.println("ola novo teste");  
    }  
}
```

- 6) Crie uma variável com nome idade, do tipo **int** e atribua um valor:

- Podemos fazer de duas formas, criando a variável e depois inicializando-a:

```
int idade;  
idade = 37;
```

- ou, criando a variável e inicializando-a na mesma linha

```
int idade = 37;
```

- 7) Imprima a variável idade, nosso código deve ficar assim:

```
public class TestaVariaveis{  
  
    public static void main(String [] args){  
  
        System.out.println("ola novo teste");  
  
        int idade = 37;  
  
        System.out.println(idade);  
    }  
}
```

Repare que quando queremos imprimir o **valor** que está guardado na variável, não devemos usar aspas.

8) Perceba que podemos usar operadores aritméticos:

+ para Soma

- para Subtração

\* para Multiplicação

/ para Divisão

9) Podemos concatenar valores no `System.out.println` usando o sinal `+`, dessa forma faça:

```
public class TestaVariaveis{

    public static void main(String [] args){

        System.out.println("ola novo teste");

        int idade = 37;

        System.out.println("a idade é "+ idade + ", parabéns!");
    }
}
```