

08

O que aprendemos?

O que aprendemos?

- Com a anotação `@Schedule`, do **EJB**, conseguimos facilmente criar um agendamento de execuções de um determinado serviço.
- Temos que entender o cenário proposto e verificar se aquela atividade permite concorrência ou não.
- Caso o cenário proposto não permita, temos a opção de criar uma única instância do objeto e compartilhá-la para todo o sistema. Isso é feito através do componente **Singleton** do **EJB** e para utilizá-lo, basta que anotemos nossa classe com `@Singleton`.