

02

Design patterns

No vídeo, aprendemos um pouco sobre os design patterns.

Design patterns são basicamente estratégias visuais para resolverem problemas comuns à interface. Ou seja, são padrões visuais para resolverem problemas que são recorrentes no design de interface. Existe um site onde estão catalogados um grande número de design patterns é <http://ui-patterns.com/patterns> (<http://ui-patterns.com/patterns>). Lá podemos ver diversos tipos de elementos e diversas formas de resolução de problemas para as situações mais diversas. Vale a pena olhar essa referência quando estiver criando uma interface. Outro local onde tem diversos design patterns catalogados é no livro Design Patterns: Elements of Reusable Object-Oriented Software. É interessante olharmos essas duas referências durante projetos digitais, para ver como está sendo pensada a resolução de problemas recorrentes no design de interfaces.