



Preparando o ambiente

Dica: você pode [baixar o projeto completo até aqui \(https://github.com/alura-cursos/maratona-programacao/archive/aula2.zip\)](https://github.com/alura-cursos/maratona-programacao/archive/aula2.zip) para conferir seu código ou usá-lo como base para os próximos exercícios.

Entre no site <http://uva.onlinejudge.org> (<http://uva.onlinejudge.org>), crie seu usuário e procure o problema 3n+1: <http://bit.ly/2jLaRwV> (<http://bit.ly/2jLaRwV>).