

 07

Preparando o ambiente

Dica: você pode [baixar o projeto completo até aqui](https://github.com/alura-cursos/maratona-programacao/archive/aula2.zip) (<https://github.com/alura-cursos/maratona-programacao/archive/aula2.zip>) para conferir seu código ou usá-lo como base para os próximos exercícios.

Entre no site <http://uva.onlinejudge.org> (<http://uva.onlinejudge.org>) crie seu usuário e procure o problema 3n+1: <http://bit.ly/2jLaRwV> (<http://bit.ly/2jLaRwV>).