

 08
Injector

Vimos que não é interessante injetarmos artefatos no constructor do nosso Global Errorhandler, pois o angular primeiro criará instâncias dessas dependências para depois injetá-las e, se algum erro acontecer durante a injeção nosso ErrorHandler não será capaz de tratá-lo. Nesse sentido, o ideal é injetar os artefatos no método.

Marque a alternativa com o serviço que nos permite injetar artefatos manualmente:

Selecione uma alternativa

A Inject

B Lookup

C Injector