



O que aprendemos?

Neste curso nós aprendemos:

- Como deixar o olho do modelo escalonado corretamente;
- A inserir e adequar a sobrancelha;
- Como fazer linhas de expressão;
- Como utilizar a ferramenta de Sculpt no ZBrush;
- Como funciona o processo de criação de um personagem estilizado, através da cabeça.

Espero que o conhecimento adquirido neste curso enriqueça a sua trajetória de artista 3D. Qualquer dúvida me procure no fórum. Até os próximos cursos!

Daniel da Costa

[Linkedin \(www.linkedin.com/in/dacosta3d\)](https://www.linkedin.com/in/dacosta3d) | [Instagram](#)

[.www.instagram.com/dacosta.3d\)](https://www.instagram.com/dacosta.3d) | [Facebook \(www.facebook.com/dacosta3d\)](https://www.facebook.com/dacosta3d)