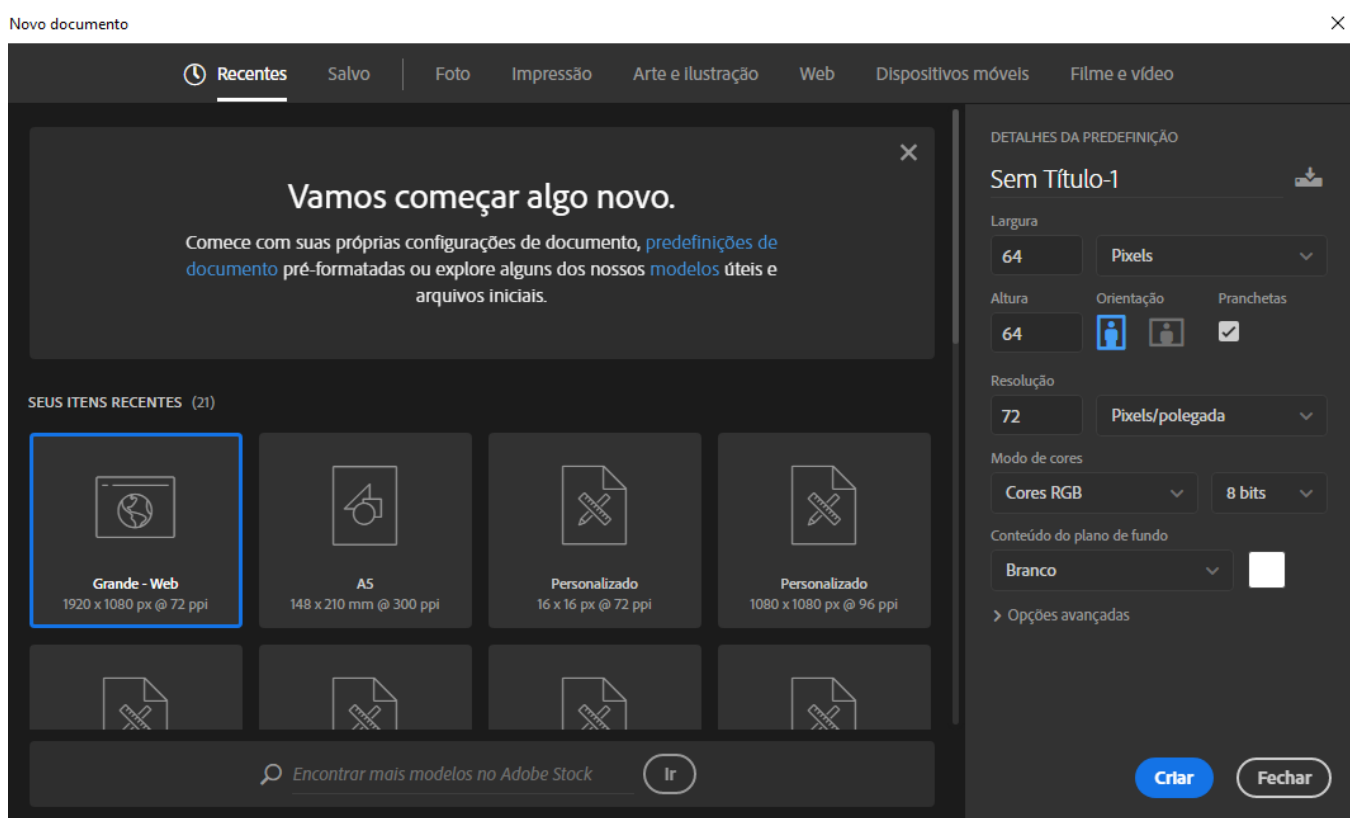


## Preparando a Aula 2

Vamos aos trabalhos da aula 2?

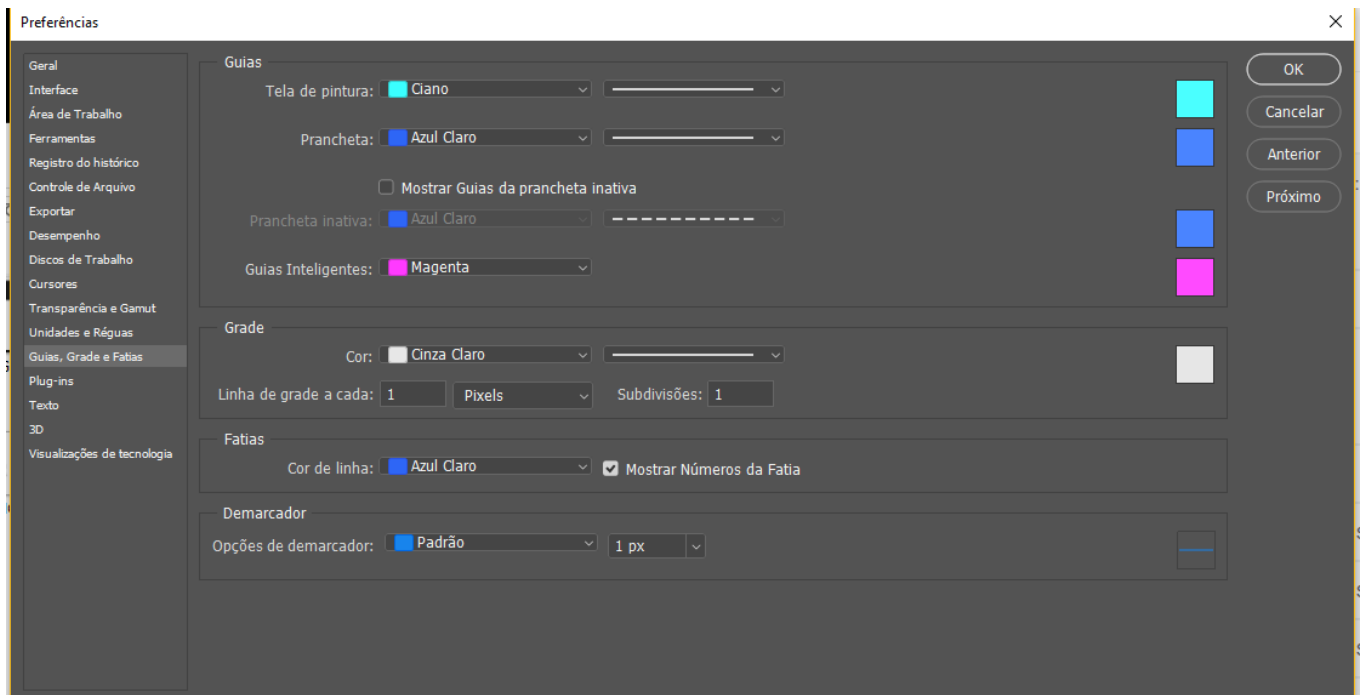
Agora é o momento de começarmos a pixel art em si. Nesta aula, trabalharemos apenas a line art, ou seja, os contornos do personagem, a partir do esboço final que fizemos de Jill.

Para isto, vamos criar um arquivo novo, com as seguintes configurações:



O tamanho deve ser em pixels, assim poderemos contá-los. Vamos fazer como no sprite do Moonlighter, que tem 64px x 64 pixels. Lembrem de escolher a ferramenta lápis, em vez de pincel.

E depois ajustar a grade em Editar > Preferências > Guias, Unidades e Fatias.



Caso queira visualizar a grade, vá no menu Visualizar > Mostrar > Grade.

Baixe o projeto até este ponto [aqui \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/material/projeto\\_pixelart\\_aula02.psd\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/material/projeto_pixelart_aula02.psd)!