

Contextualizando o SDK

Transcrição

Nesta aula lidaremos com tudo que fizemos até então, e com a criação de um usuário no S3 usando o serviço do IAM, que simula um instrutor. Desta vez vamos simular um processo pelo qual todos os instrutores da Alura passam ao compartilhar imagens, textos, projetos, entre outros. Visualizaremos de que maneira funciona hoje o processo de escrita de um conteúdo textual.

Na Alura existem páginas específicas para os nossos instrutores e, para cada atividade do curso, ele deve escrever um título, selecionar o autor dessa atividade, e o mais importante: onde ele escreverá o conteúdo textual.

Em algum momento, o instrutor precisará subir uma imagem para facilitar e ilustrar o aprendizado, como podemos reparar nas transcrições dos vídeos. Toda vez que o instrutor quiser compartilhar uma imagem com o aluno, ele precisa ir ao console web da conta do S3 da Alura e fazer o upload de todas as imagens, utilizando a URL da imagem para poder visualizá-la.

Voltando à Alura, quando o instrutor for adicionar a imagem à explicação, ele poderá utilizar a `tag `, com o atributo `src`, em que é passada a URL da imagem, para que a mesma seja exibida, e é dessa forma que os instrutores trabalham diariamente.

Mas se pensarmos bem, isso dá um certo trabalho, e estamos pensando em automatizar esse processo. De que maneira?

Poderemos imaginar que temos um blog e usamos o serviço do **WordPress**, recurso bastante conceituado com possibilidade de criação de um post com título, e espaço apropriado para se adicionar o texto, o conteúdo. Mas quando queremos adicionar uma imagem, não é preciso colocar uma URL.

No caso do WordPress, existe o botão "Adicionar conteúdo", e poderíamos clicar em "Adicionar nova" para selecionar a mesma imagem que o instrutor adicionou lá no *bucket*, por exemplo. Fazemos uma inserção e a imagem é colocada automaticamente no conteúdo do post.

Seria muito bom se na Alura conseguíssemos fazer o upload da imagem sem termos que ficar indo diretamente ao S3. Mas como fazemos isso?

Na verdade, essa implementação deverá ser feita pela equipe responsável pela criação, manutenção e desenvolvimento do sistema, com um botão "Upload", que internamente, em linguagem de programação, desenvolvesse essa comunicação com o S3 de maneira que o instrutor nem precisasse acessar a conta do AWS.

Então, conseguiremos fazer isso através do **AWS SDK**, que é o **kit de desenvolvimento da Amazon**, para trabalharmos de maneira programática.

Se consultarmos a [documentação do S3 \(https://aws.amazon.com/pt/documentation/s3/\)](https://aws.amazon.com/pt/documentation/s3/), há um [guia de desenvolvimento \(http://docs.aws.amazon.com/pt_br/AmazonS3/latest/dev/Welcome.html\)](http://docs.aws.amazon.com/pt_br/AmazonS3/latest/dev/Welcome.html), com a seção de **SDK** (http://docs.aws.amazon.com/pt_br/AmazonS3/latest/dev/UsingAWSSDK.html), contendo um guia específico para cada linguagem. Nos próximos vídeos vamos lidar com algumas delas para exemplificar seu uso com o **SDK**.