

09

## Enviando argumentos nomeados

Modifique o código para que a property `numero` seja `val`. Então, ao construir os objetos, utilize as labels para identificar o que argumento representa, por exemplo, `titular = "Alex"` para enviar o `titular`.

Teste ordem diferentes no envio dos argumentos com as labels, rode o programa e confira se tudo funciona como esperado.

Ao enviar as labels como argumento, tecnicamente utilizamos os argumentos nomeados, que na documentação encontramos como [Named Arguments](https://kotlinlang.org/docs/reference/functions.html#named-arguments) (<https://kotlinlang.org/docs/reference/functions.html#named-arguments>).

Label é uma maneira informal de chamar os nomes dos argumentos.