

## Novas formas de desenhar

Ao adicionarmos dois aviões na janela de jogo, vimos que o espaço que a câmera visualizava na horizontal ficou maior. Com isso precisamos aumentar o tamanho do cenário e ajustarmos o carrossel.

Qual foi a solução que achamos para aumentar o tamanho do cenário?

*Selecione uma alternativa*

- A** Como já tínhamos duas imagens dentro do cenário, pudemos apenas duplicar elas e colocar ao lado do cenário já existente.
- B** Utilizamos a opção *tiled* do componente `sprite renderer`, dessa forma a própria unity cuida de fazer a repetição da imagem, de acordo com o tamanho do objeto que temos.
- C** Optamos por adicionar uma terceira câmera que desenharia apenas o cenário e com isso nós não precisamos duplicar nosso cenário para fazer ele ocupar a tela inteira.