

14

Conclusão

Transcrição

Chegamos ao fim de mais um curso de Xamarin com Visual Studio!

Nele, vimos como implementar uma tela de login para impedir que usuários anônimos accessem a aplicação de *TestDrive*. Na tela de login, implementamos uma imagem (o logotipo da empresa) e coletamos dois campos de entrada, um para usuário e outro para senha. Neste último campo, aprendemos a utilizar caracteres especiais para evitar que a senha seja exibida para pessoas que não o próprio usuário.

Com os dados inseridos incorretamente, ou seja, sendo diferentes daqueles contidos no servidor da Aluracar, uma notificação nos é enviada, informando que o usuário não possui acesso, negando-se sua autenticação na app. Caso contrário, seguimos seu fluxo natural, indo à tela de listagem de veículos, em que o usuário selecionará o veículo para o *TestDrive*.

Em seguida, criamos um menu lateral ("menu hambúrguer"), em que se vê uma página implementada com `MasterDetailPage`, que possui duas partes: um `Master`, que seria o menu lateral, e o `Detail`, a página do fluxo normal (a listagem de veículos para o *TestDrive*).

No menu lateral, também há abas, feitas por meio de `TabbedPage`. Neste caso, temos duas delas: "Usuário" e "Editar". Quando clicamos em "Perfil" na aba "Usuário", há uma tela que permite a visualização dos dados pessoais obtidos a partir da conexão com o serviço HTTP Rest da Aluracar, o qual nos retorna os dados do usuário.

Aprendemos a habilitar e desabilitar os campos de entrada baseados no valor de conversor. Clicando-se no botão "Editar", conseguimos alterar os dados, após o qual apertaremos "Salvar" para que eles sejam guardados e voltemos à tela anterior.

Espero que vocês tenham gostado do curso, nos vemos no fórum para tirarmos as dúvidas. Muito obrigado, até a próxima!