



escola  
britânica de  
artes criativas  
& tecnologia

# AutoCAD



# PERGUNTAS FREQUENTES



# Ferramentas de modificação



Dica: para encontrar rapidamente a palavra que procura aperte o comando CTRL+F e digite o termo que deseja achar.

- **Criar objetos a partir da ponta**
- **Ativação do comando fillet**
- **Comando TR**
- **Trazer um objeto para frente**



# Ferramentas de desenho



# Criar objetos a partir da ponta

**No comando array é indicado a distância a partir do meio do objeto, mas como criar novos objetos a partir da ponta?**

Se você selecionar uma das pontas, a distância que você colocar, vai ser dessa ponta escolhida até a nova ponta criada. Então, continuará sendo a mesma distância de usar o ponto do meio:



# Ativação do comando fillet

**Como faço para não precisar ativar o comando fillet a cada junção?**

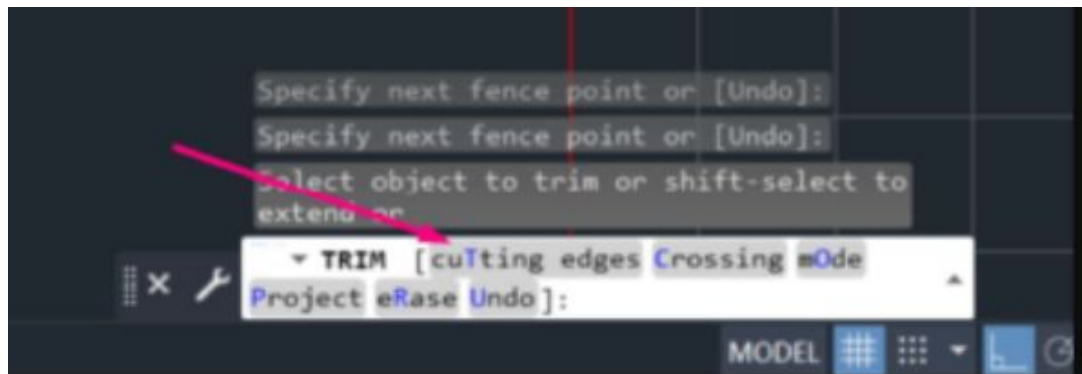
Use o Fillet para unir duas linhas, quando elas estiverem unidas aperte o **"ENTER"**, ele repetirá o último comando utilizado, que no caso foi o Fillet. O mesmo vale para desenhar linhas, por exemplo, em vez de sempre digitar **"L"**, ao terminar uma linha, aperte o **ENTER** e ele iniciará uma nova linha. O ENTER aciona o último comando utilizado.



# Comando TR

Como posso fazer para que o comando "TR" apresente a opção de "selecionar" e não "deletar"?

Faça o **"TRIM + ENTER"** e depois apertar na opção "cutting edges" ou digitar o **"T + ENTER"**:



# Trazer um objeto para frente

## Como trazer um objeto para frente?

Use o comando **DRAW ORDER**. Selecione o objeto e digite "**DR**" (que é o atalho do comando). Na sequência, clique em "**ENTER**".

Vai aparecer algumas opções para você. Se você quiser que o que selecionou vá para trás, digite **BACK + ENTER (B + ENTER)**, mas se quiser que venha para frente, digite **FRONT + ENTER (F + ENTER)**.





# Bons estudos!

