

 03

Substituição de elementos

Fizemos a substituição de elementos em vários Blueprints.

Como resolver o problema das referências perdidas?

Selecione uma alternativa

A Abrindo cada Collision que fazia referência ao objeto atualizado e aplicando um 'Collision Hull' em cada um deles antes do 'Play'.

B Abrindo cada Material que fazia referência ao objeto atualizado e criando um novo 'Roughness' em cada um deles antes do 'Play'.

C Abrindo cada Blueprint que fazia referência ao objeto atualizado e dando um novo 'Compile' em cada um deles antes do 'Play'.