

07

## Processos de criação do personagem

Quando estamos trabalhando no processo de criação de personagem, precisamos saber quando devemos avançar para o próximo processo.

Com base nisso, qual processo deve ser feito após finalizarmos todo o processo bruto?

*Selezione uma alternativa*

**A** A topologia do modelo.

**B** A texturização do modelo.

**C** O refinamento do modelo.