

Processos de criação do personagem

Quando estamos trabalhando no processo de criação de personagem, precisamos saber quando devemos avançar para o próximo processo.

Com base nisso, qual processo deve ser feito após finalizarmos todo o processo bruto?

Selecione uma alternativa

A

A topologia do modelo.

B

A texturização do modelo.

C

O refinamento do modelo.