

02

Recuperando medidas

Vimos no vídeo que para centralizar nossa imagem de game over precisamos saber as dimensões da imagem, como fazemos para recuperar os valores de altura e largura automaticamente independente da imagem?

Seleccione uma alternativa

A Na linguagem lua, utilizamos duas funções para recuperar esses valores, uma para altura e outra para a largura. São elas **getHeight** e **getWidth**

B Na linguagem Lua, basta que façamos uso da função **getSize** que teremos como retorno um array com as dimensões da imagem

C Na linguagem Lua, podemos centralizar a imagem diretamente usando a função **center**

D Na linguagem Lua, é necessário sempre saber as dimensões da imagem para podermos centralizar