

 05

Visibilidade de Levels Carregados

Os levels podem ser carregados sem estar necessariamente visíveis. Para que deixamos a visibilidade desligada ao carregar um novo level?

Selecione uma alternativa

- A** Desligamos a visibilidade para que não seja editada em hipótese alguma.
- B** Desligamos a visibilidade para que não seja vista em hipótese alguma.
- C** Desligamos a visibilidade para poder visualizá-las posteriormente, ao nosso comando.