

## Visibilidade de Levels Carregados

Os levels podem ser carregados sem estar necessariamente visíveis. Para que deixamos a visibilidade desligada ao carregar um novo level?

*Selecione uma alternativa*

**A** Desligamos a visibilidade para que não seja editada em hipótese alguma.

**B** Desligamos a visibilidade para que não seja vista em hipótese alguma.

**C** Desligamos a visibilidade para poder visualizá-las posteriormente, ao nosso comando.