

02

## Telas com inserção de dados

### Transcrição

Nesta parte do projeto construiremos a tela do código de verificação, na etapa de cadastramento do número de celular do usuário. Na página [Cadastro de Telefone](#), selecionaremos todos os elementos da tela por meio do atalho "Ctrl + A", e copiaremos todos eles pressionando "Ctrl + C".

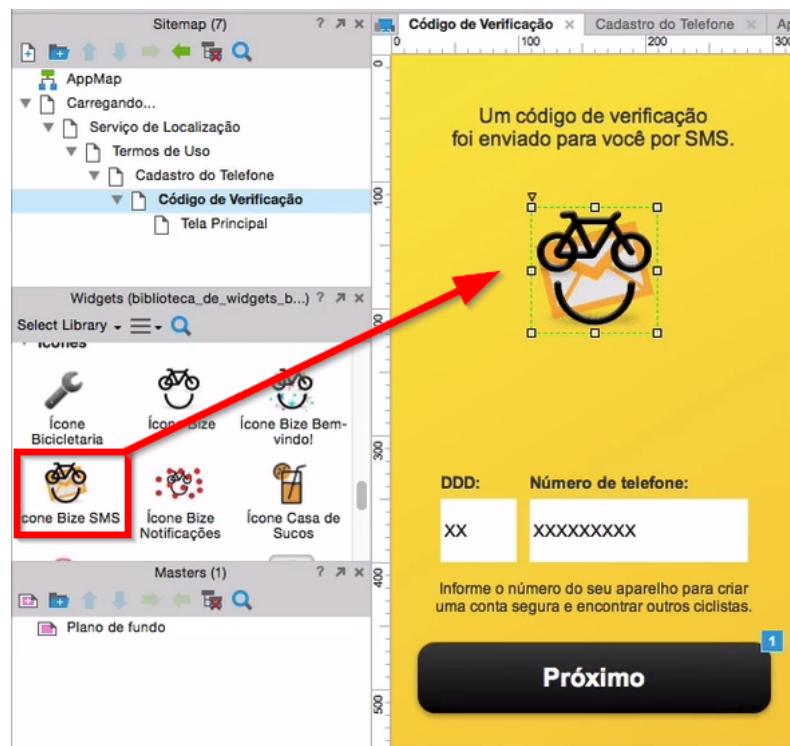


Abriremos a página [Código de Verificação](#), que está totalmente em branco, e colaremos os elementos copiados utilizando "Ctrl + V". Iremos aproveitar as estruturas básicas dessa tela, sendo que alguns elementos não são mais interessantes e serão removidos.

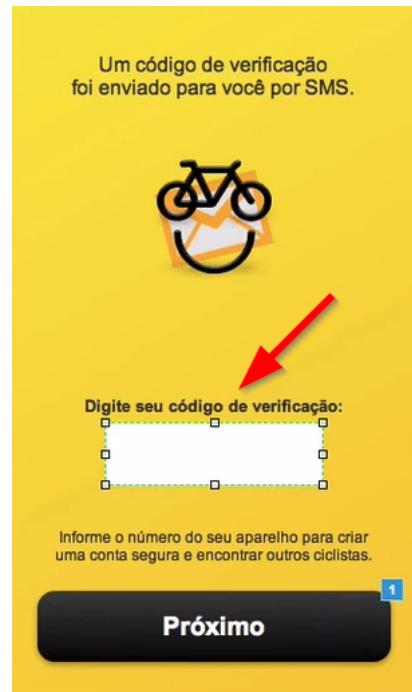
Excluiremos o título com a mensagem de boas-vindas, alteraremos o subtítulo deixando o texto "Um código de verificação foi enviado para você por SMS", o qual alinharemos ao centro da tela.



Para alterarmos o ícone utilizado, na biblioteca padronizada selecionaremos o "Ícone Bize SMS", e o posicionaremos no centro da tela.



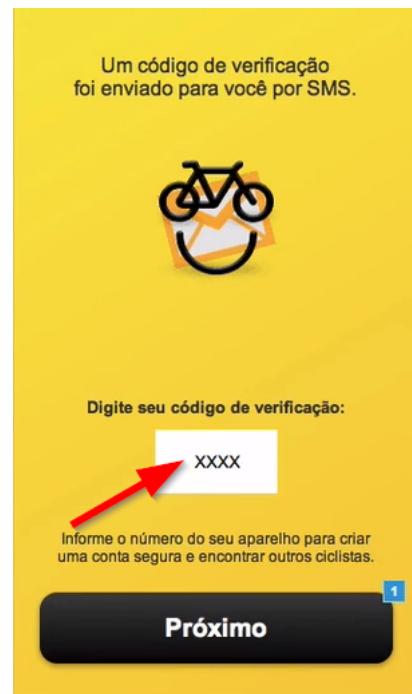
Deletaremos o campo de "DDD" e utilizaremos o campo de número de telefone para outra função. Excluiremos o texto antigo e inseriremos um novo que orientará o usuário a digitar o código de verificação recebido por SMS.



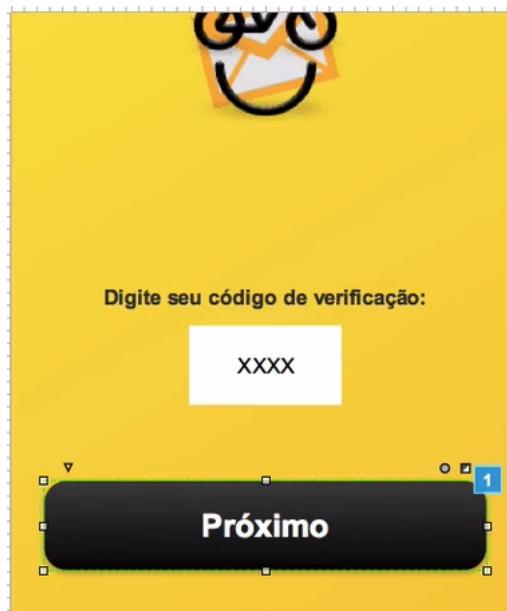
Reduziremos um pouco o campo de preenchimento, e configuraremos que o texto ficará centralizado. Para isso, com o campo selecionado, escolheremos a opção de alinhamento no cabeçalho de ferramentas.



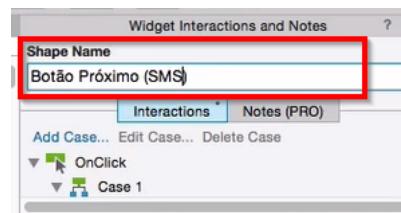
Percebam que a representação de caracteres "XXX" está centralizada.



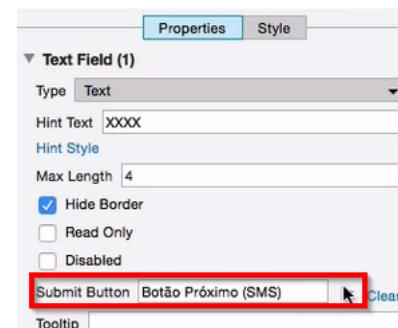
Apagaremos o texto informativo que se encontra logo abaixo do campo a ser preenchido, e o deixaremos mais próximo ao botão.



Renomearemos o botão "Próximo" selecionando-o, indo ao painel "Widget Interactions and Notes", e em "Shape Name" escreveremos "Botão Próximo(SMS)"



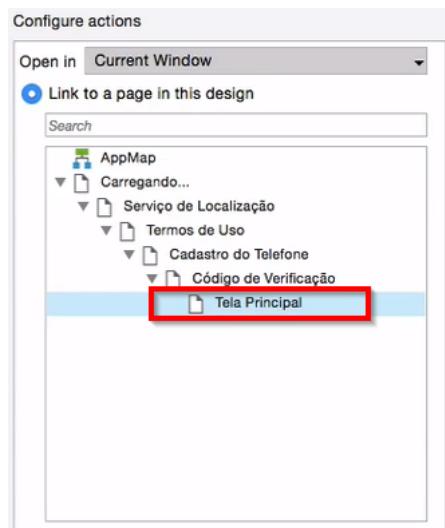
Na opção "Submit Button", o nome do botão é atualizado automaticamente.



O botão "Próximo" deve encaminhar o usuário para a tela principal da aplicação. Portanto, é necessário configurá-lo para que essa interação de fato ocorra. Selecionaremos o botão, iremos ao painel "Widget Interactions" e clicaremos sobre a opção "Open Código de Verificação..."



Na nova caixa de diálogo, ao lado direito, selecionaremos "Tela Principal".



A próxima etapa é criar um painel dinâmico que simule o pop-up de SMS. Caso você esteja em dúvida sobre o caminho a ser percorrido pelo usuário, basta consultar o fluxograma que montamos na primeira aula.

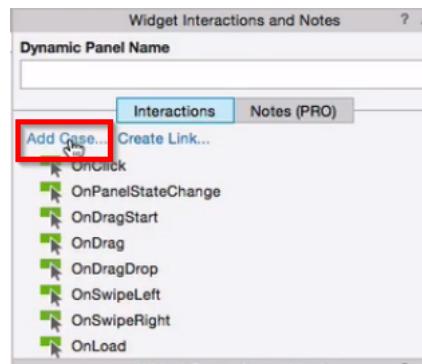
Em nossa biblioteca personalizada, temos opções de pop-up para Android e IOS. Caso você se interesse em produzir o aplicativo para Android, basta redimensionar o pop-up disponibilizado de acordo com suas necessidades, configurando as áreas clicáveis através de hot spots.

Nosso projeto é voltado para um iPhone 5, consequentemente usaremos a opção "SMS iPhone 5" de nossa biblioteca personalizada. Posicionaremos a composição na parte superior da tela.



Clicaremos com o botão direito sobre a composição e selecionaremos a opção "Convert to Dynamic Panel". O novo painel dinâmico deve ficar visível por algum tempo, e então desaparecer automaticamente, servindo apenas para informar o usuário do código de verificação.

No painel "Widget Interactions", selecionaremos a opção "Add Case".

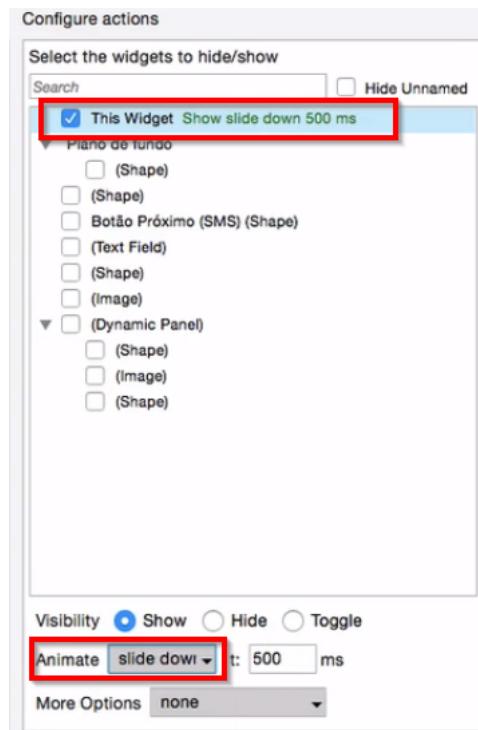


Na caixa de diálogo aberta, selecionaremos a opção "Wait", em "Miscellaneous". Na mesma janela, novas opções do lado esquerdo estarão visíveis. Em "Configure Option" estipularemos o tempo que o alerta de SMS deverá esperar para se tornar visível na tela, no caso, após um segundo, ou 1000 ms.

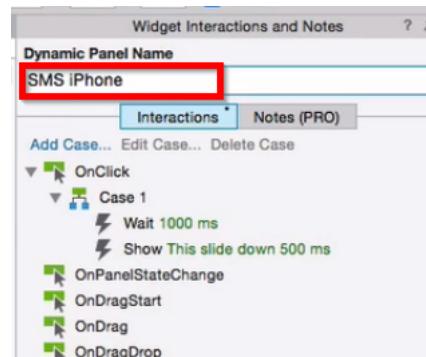
Em "Widgets", selecionaremos a opção "Show/Hide":



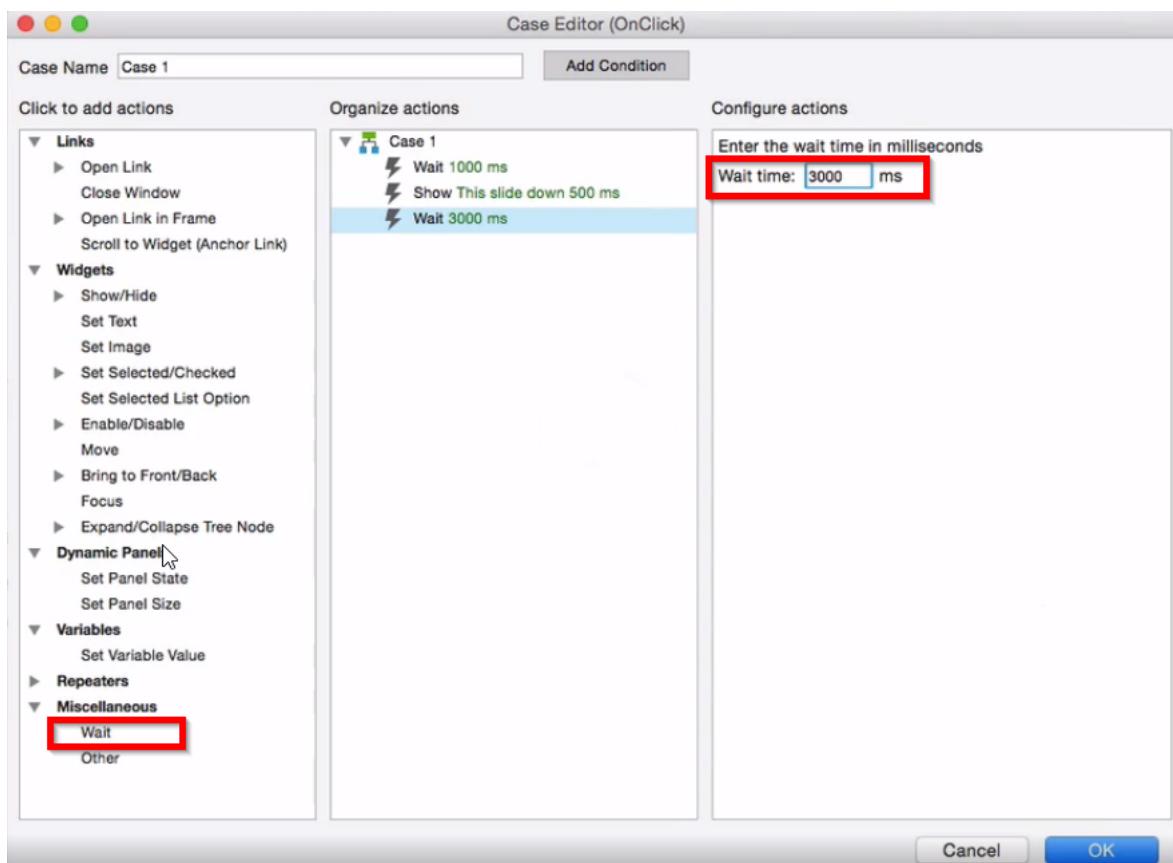
Na parte direita da janela, marcaremos a opção "This Widget", e mais abaixo iremos escolher "Slide down" para a animação que irá acompanhar o box de alerta.



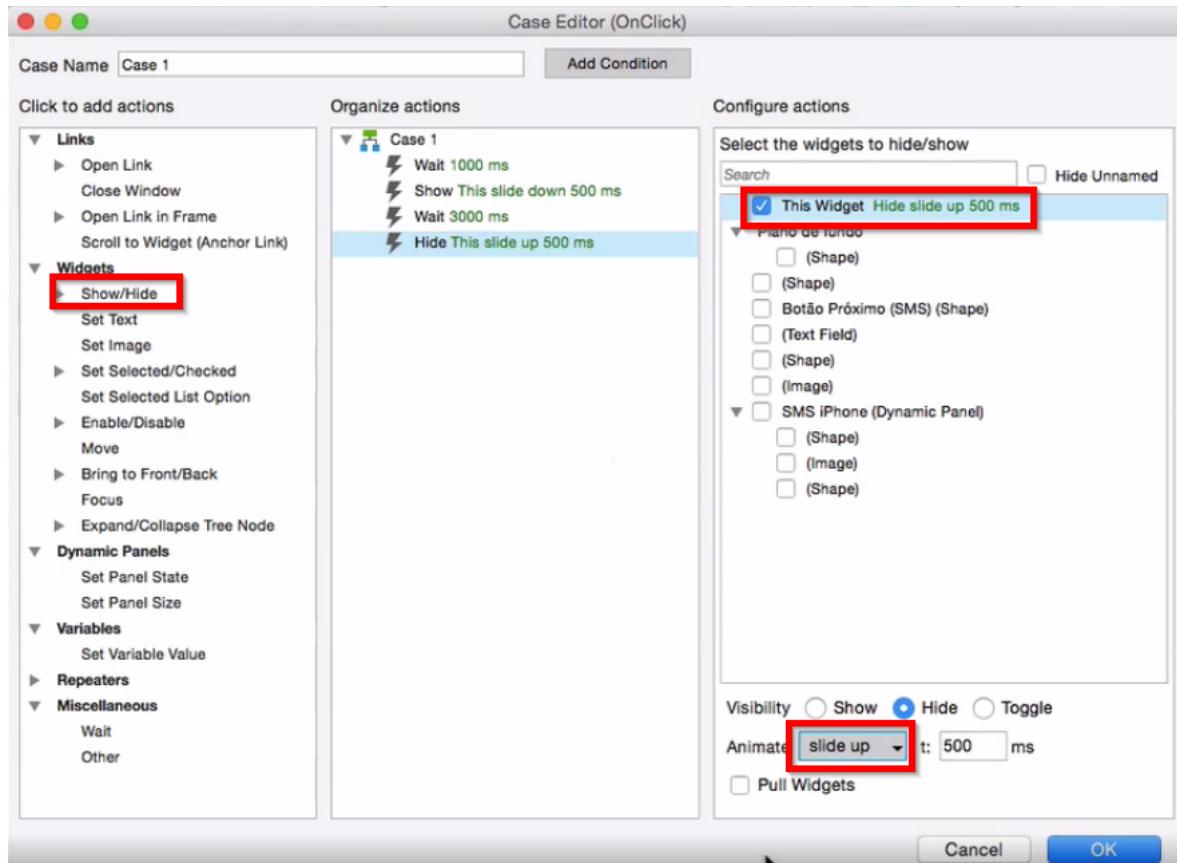
Para que o alerta surja, primeiramente ele deve estar oculto. Com o box selecionado, marcaremos a opção "Hidden", no cabeçalho de ferramentas. Nomearemos o widget de alerta como "SMS iPhone".



Uma vez que o alerta surgir na tela, iremos implementar mais uma ação de "Wait", com o tempo de 3000 ms.



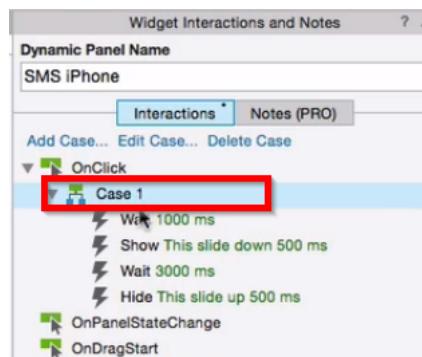
Feito isso, implementaremos a ação "Show/Hide" e marcaremos a opção "This Widget". Na opção "Visibility" configuraremos para "Hide", e finalmente em "Animate" marcaremos a opção "Side up".



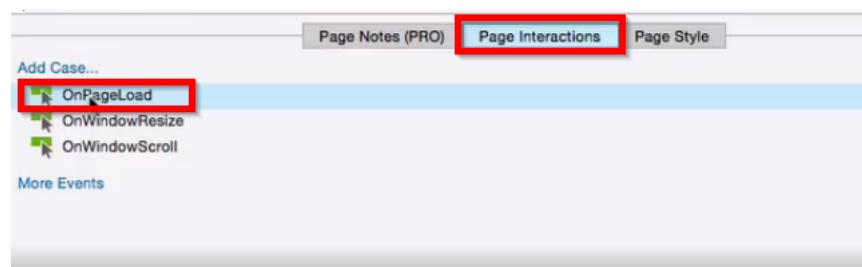
A notificação irá surgir, ficar visível por alguns segundos e sumirá, exatamente como se dá uma notificação de SMS no iPhone. Testaremos todas as alterações e clicaremos sobre a opção "Preview" para avaliarmos o trabalho feito até então.

Veremos que nada acontece... Qual foi nosso erro?

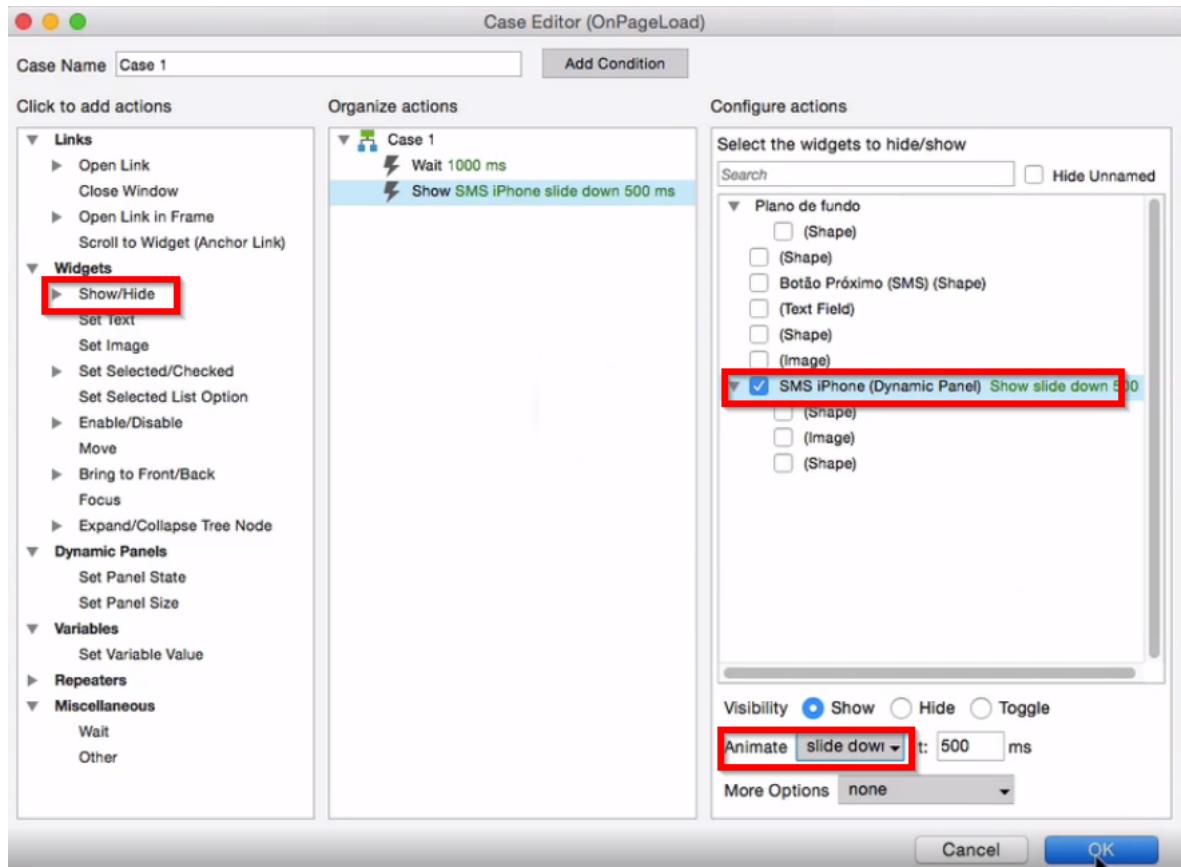
De volta ao Axure, perceberemos que incluímos as interações no próprio objeto, e neste caso trata-se de uma interação da página. Deletaremos a interação "Case 1".



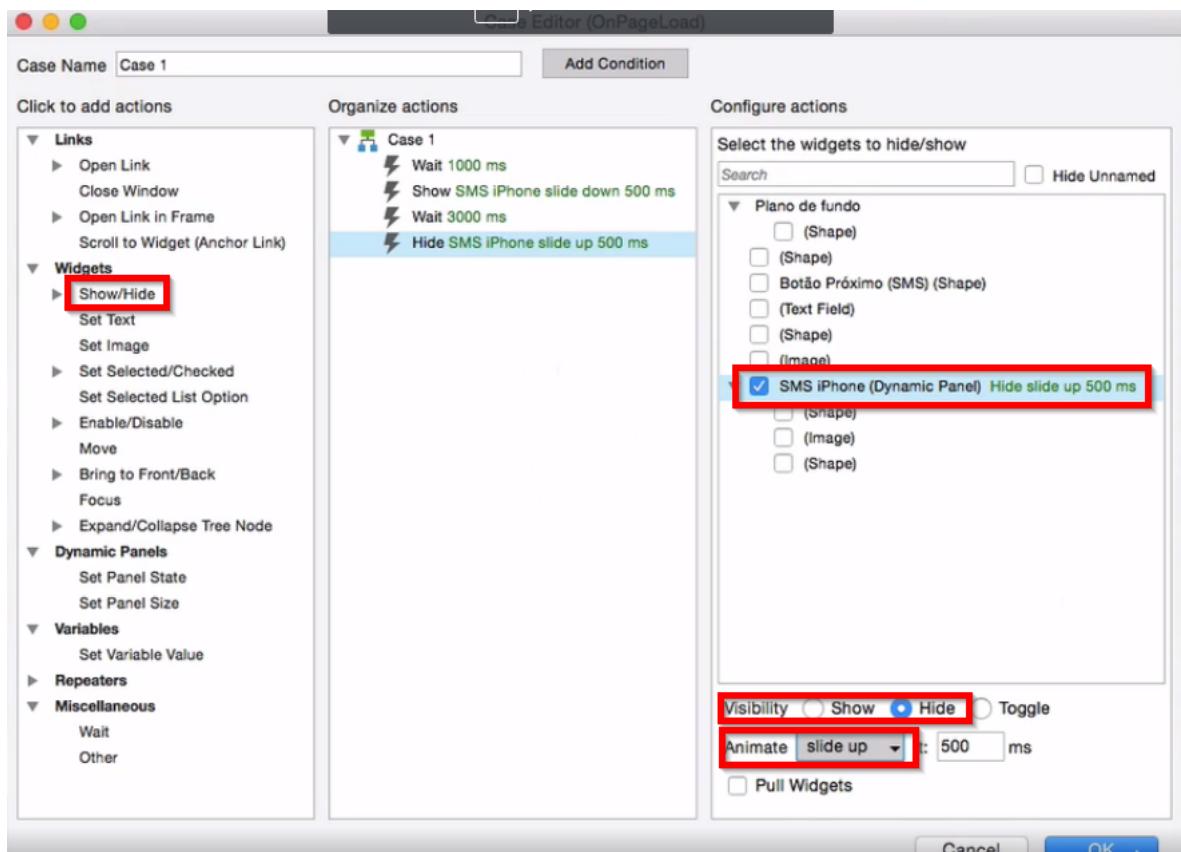
Na parte inferior da tela teremos o painel de "Page Interactions" e nele clicaremos sobre a opção "OnPageLoad".



Na nova caixa de diálogo, selecionaremos a ação "Show/Hide", marcaremos "SMS iPhone", e em "Animate" configuraremos a opção "slide down".



Repetiremos a ordem das interações feitas anteriormente. Clicaremos sobre a ação "Wait", configuraremos 3000 ms, selecionaremos "Show/Hide", "SMS iPhone", "Visibility" será configurada para "Hide" e, "Animate", para "slide up".



Dessa vez, ao realizarmos o teste, veremos que tudo funciona como esperado.

