

## Soma Forma Algébrica

Eu preciso somar dois vetores no meu código, para indicar o final de um deslocamento de um personagem no meu jogo, porém só possuo suas formas algébricas:  $(3,7)$  e  $(7,6)$ .

Como posso encontrar as coordenadas do resultado?

*Selecione uma alternativa*

**A**

Mantemos apenas a primeira coordenada, obtendo  $(3,7)$ .

**B**

Somamos as coordenadas X de um vetor com o Y do outro vetor, obtendo  $(9,14)$ .

**C**

Somamos as coordenadas correspondentes, obtendo  $(10,13)$ .