

 04

Soma Forma Algébrica

Eu preciso somar dois vetores no meu código, para indicar o final de um deslocamento de um personagem no meu jogo, porém só possuo suas formas algébricas: (3,7) e (7,6).

Como posso encontrar as coordenadas do resultado?

Selezione uma alternativa

A Mantemos apenas a primeira coordenada, obtendo (3,7).

B Somamos as coordenadas X de um vetor com o Y do outro vetor, obtendo (9,14).

C Somamos as coordenadas correspondentes, obtendo (10,13).