



Faça o que eu fiz na aula

Durante essa aula começamos a montar o cenário do jogo de RPG que iremos criar. Como esse cenário é criado com tiles, utilizamos uma nova ferramenta da Unity chamada *Tilemap* junto com as imagens fornecidas pelo ilustrador da equipe.

Chegou a sua vez. Utilize as imagens fornecidas e crie um cenário para seu jogo.