

07

Simulando uma tela de login

É comum programas terem uma tela de login, isto é, a tela que identifica o usuário no sistema. Para que o acesso seja permitido, o nome de usuário e senha devem ser iguais aos valores armazenados pela aplicação, independente do local onde as informações foram guardadas. Também não é raro a prática de permitir no máximo três tentativas e a partir da terceira o sistema recusar-se a identificar o usuário e notificar ao administrador do sistema ou até mesmo ao dono da conta.

Segue o código que efetua o login, mas ATENÇÃO, ele só dá uma tentativa para o usuário:

```
<meta charset="UTF-8">
<script>

var loginCadastrado = "alura";
var senhaCadastrada = "alura321";

var loginInformado = prompt("Informe seu login");
var senhaInformada = prompt("Informe sua senha");

if( loginCadastrado == loginInformado && senhaCadastrada == senhaInformada ) {

    alert("Bem-vindo ao sistema " + loginInformado);
} else {

    alert("Login inválido. Tente novamente");
}
</script>
```

Altere o código anterior para que o usuário tenha 3 tentativas para realizar o login. **Atenção:** Se ele acerta na primeira tentativa, não faz sentido continuar a perguntar seu login e senha.