

Variáveis de ambiente #2

No exercício anterior vimos como criar uma nova variável de ambiente:

```
set EAD=Alura
```

Como podemos imprimir o conteúdo dessa variável no prompt?

A `dir %EAD%`



`echo %EAD%`

C `type %EAD%`

D `echo EAD`

Para acessar a variável devemos usar %NOME_DA_VAR%, no nosso caso:

```
echo %EAD%
```

É muito comum construir um caminho a partir de variáveis já existentes. Por exemplo, já existe uma variável com o nome `USERPROFILE` que guarda o caminho para pasta *home* do usuário. No meu computador é:

```
echo %USERPROFILE%  
C:\Users\caelum
```

O *home* do usuário é `C:\Users\caelum`. Sabendo dessa variável podemos navegar para nossa pasta de código usando:

```
cd %USERPROFILE%/codigo
```

Teste isso agora! Assim podemos construir um caminho baseado nessa variável, ok?

PRÓXIMA ATIVIDADE