

 04

Explore mais!

Transcrição

[00:01] Nessa aula a gente resolveu as anotações que a gente tinha deixado pra melhorar as interações pra que melhorasse a fidelidade de cada uma das interações, com respostas debaixo dos campos. Quando o usuário deixasse de preencher alguma resposta, algum campo, alguma mensagem de erro ele recebia.

[00:18] A gente fez isso tudo definindo condições em cada interação, então em cada interação tinha uma série de ações, a gente definiu as condições e a gente viu a questão do IF e do ELSE IF, e viu também a questão de ser uma condição ou todas as condições que são suficientes para satisfazer aquela ação da interação do usuário.

[00:47] Isso tudo aqui se você gostou é um pouco de lógica de programação aí então se você quer explorar um pouquinho mais sobre o assunto eu recomendo que você veja os nossos cursos de lógica, primeiros passos 1 e 2 aqui da Alura.