

 02

Usando o addEventListener

Rafa está adicionando novas seções de conteúdo em uma página. Todas as seções serão acessadas através de botões na página principal, como o abaixo:

```
<button id="btn-novidades">veja as novidades</button>
```

Para que os botões chamem funções do JavaScript, ele gostaria de usar o recurso `addEventListener`. Para isso, criou uma função para teste do botão:

```
const btn = document.getElementById("btn-novidades");

btn.addEventListener("click", testeBotao);

function testeBotao(evento){
  evento.preventDefault();
  console.log("clicou");
}
```

Ao carregar a página no navegador e clicar no botão, o que deverá acontecer?

Selecione uma alternativa

A O console de desenvolvimento exibirá uma mensagem de erro.

B O console de desenvolvimento exibirá a mensagem "clicou".

C Não vai acontecer nada.