



Faça o que eu fiz na aula

Agora vamos analisar as referências dadas pelo cliente, pensar em que elementos queremos utilizar, e na personalidade da nossa personagem. Zelda III, Moonlighter e outras no estilo que desejar. Eu utilizei Peter Pan e Robin Hood.

[Zelda 3 \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/101.zelda.PNG\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/101.zelda.PNG)

[Moonlighter \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/102.zelda.PNG\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/102.zelda.PNG)

[Robin Hood \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/101.zelda.PNG\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/101.zelda.PNG)

[Peter Pan \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/102.zelda.PNG\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/102.zelda.PNG)

Uma vez analisadas as referências e os elementos interessantes, defina a personalidade da sua versão da Jill e suas características. Por fim, rabisque várias e várias versões. Lembre de criar a partir de formas geométricas simples e analise a silhueta de seu personagem. Solte sua imaginação e construa o máximo de alternativas quanto possível, até ficar satisfeito.

[Versões \(https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/108.versoes.PNG\)](https://s3.amazonaws.com/caelum-online-public/1006-personagemrpg/108.versoes.PNG)

Ao fim, faça uma versão única, que reúna as principais características das versões que você fez. Faça os traços mais fortes e definitivos.