

 03

Refatorando a Activity

Continuando com o processo de refatoração, se observarmos o código do pacote **model** o código já está simples e objetivo o suficiente, sendo assim, vamos para o pacote **ui**.

Claro, se nas classes do model, como também de qualquer outro pacote, tiver os comentários padrões que são criados pelo AS, pode apagar sem nenhum problema.

Dentro dele, iremos começar pelo pacote **activity**.

Refatorando a Activity

Na Activity, veja que a função `onCreate()` está com bastante código e fica difícil de compreender logo de cara o que acontece. Em outras palavras, tente aplicar as seguintes técnicas para realizar a refatoração nesta classe:

- **Extração de função:** para isolar um bloco de código dando mais significado para o objetivo dele existir.