

05

Refatoração inicial no Adapter

Vimos que o processo de refatoração na classe `ListaTransacoesAdapter` tende a ser mais demorado, pois temos mais código do que os demais arquivos do projeto.

Sendo assim, vamos realizar o processo passo a passo para facilitar a refatoração do Adapter.

Modificando as properties

Atualmente as properties estão sendo declaradas dentro do corpo da classe e estão sendo inicializadas pelos parâmetros recebidos via construtor primário. Em outras palavras, declare as properties que inicializam desta maneira, direto no construtor primário.

Ordenando o código dentro da função

Em seguida, vá até a função `getView()` veja que o código dela é bem grande, pois está lidando com todos os componentes do layout de uma vez.

Isso significa que o primeiro passo para a refatoração desta função é ordenar a manipulação dos componentes do `getView()`, ou seja, fazer com que todo o código de um componente específico fique próximo um do outro, como por exemplo, o código que muda a cor do componente `transacao_valor` fique próximo do código que computa o valor deste mesmo componente.

Extraíndo funções dos componentes

Após ordenar o código dos componentes, selecione o bloco de um componente específico e utilize a técnica de extração de função. Como vimos, o AS tem um recurso que nos ajuda nisso, ou seja, o atalho **Ctrl + Alt + M** no Windows ou Linux e o **CMD + Alt + M** no Mac. Então, dê o nome das funções de `adicionaNomeDoComponente`, por exemplo, para o componente `transacao_valor` extraia a função `adicionaValor()`.

Por fim, execute a App e veja se tudo está funcionando como antes.

Lembre-se de apagar o comentário padrão do AS caso existir.