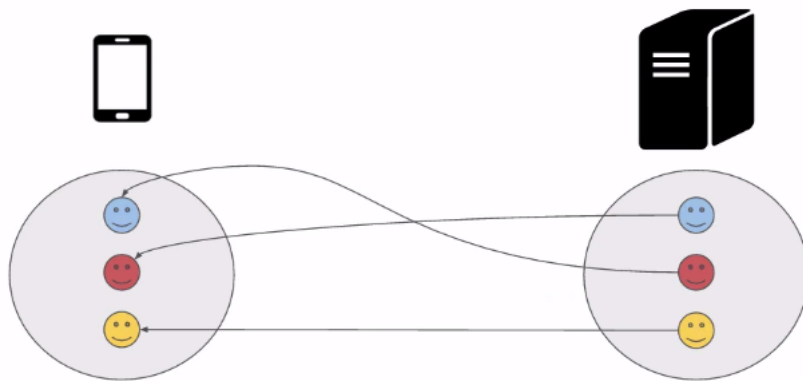


Introdução

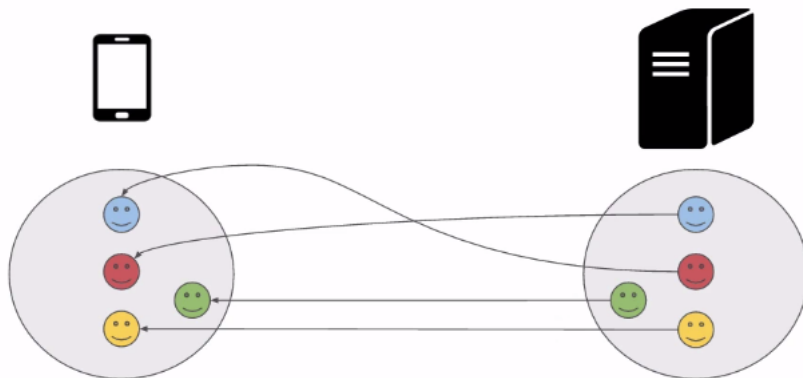
Transcrição

Olá, tudo bem? Vamos começar o curso de Android com Web Service Parte 3. Esse curso faz parte de uma sequência de cursos onde temos a [Parte 1 \(https://cursos.alura.com.br/course/android-sincronizacao-com-servidor?preRequirementFrom=android-sincronizacao-com-servidor-parte-3\)](https://cursos.alura.com.br/course/android-sincronizacao-com-servidor?preRequirementFrom=android-sincronizacao-com-servidor-parte-3), e a [Parte 2 \(https://cursos.alura.com.br/course/android-sincronizacao-com-servidor-parte-2?preRequirementFrom=android-sincronizacao-com-servidor-parte-3\)](https://cursos.alura.com.br/course/android-sincronizacao-com-servidor-parte-2?preRequirementFrom=android-sincronizacao-com-servidor-parte-3), sendo altamente recomendável que você as faça, já que o projeto é uma continuação.

Em nosso projeto, temos dados de alunos cadastrados em nosso servidor. Quando utilizamos a app para pegar os dados dos alunos, o servidor manda todas as informações para nós.



O problema é que quando temos uma atualização no servidor, como a inserção de um novo aluno, em vez de recebermos apenas o novo dado, a nossa app pede **todas** as informações para o servidor, mesmo que já tenha.



A abordagem ideal seria que a nossa app pegasse apenas os dados que ainda não possui. Seria um versionamento de dados.

A app, enquanto está online as operações de inserir, alterar, remover funcionam normalmente. Mas, e se a aplicação estiver *offline*? As alterações nos dados não são replicados no servidor, apenas localmente.

Veremos uma forma de sincronizar e atualizar os dados com o servidor no momento que conseguirmos recuperar a conexão.

Ainda tem um detalhe, o que acontecerá quando as alterações forem feitas no servidor e na app? Isso é o que chamamos de ***Merge da informações***. Veremos se existe uma prioridade na app Android ou no servidor, ou se devemos fazer algo personalizável, que nos permita escolher a versão que iremos manter.

Atualmente usamos um serviço chamado ***Firebase Cloud Messaging*** para fazer com que as requisições feitas no servidor serem replicadas na app sem a necessidade do cliente precisar solicitar. Precisamos padronizar o serviços para que as informações que criamos e alteramos enquanto estávamos *offline* não sejam sobrescritas.

A proposta do curso é ter uma app que funcione online e offline. Além de aprender sobre os atalhos padrões do Android Studio.

Vamos começar com o projeto?