

 04

## Visualização de Material com Preview Mesh

Ao criar e editar materiais, visualizamos as alterações na esfera padrão. Como fazer para visualizar o objeto no Material Editor sem ter de aplicar e checar pela cena?

*Selecione uma alternativa*

**A** Selezionando a Static Mesh pelo Content Browser e depois clicando no ícone 'bule de chá' do Material Editor.

**B** Selezionando a Static Mesh pelo Content Editor e depois gerando um novo Build.

**C** Selezionando a Static Mesh pelo Content Editor e depois dando um Launch no projeto.