

04

Refatoração

Transcrição

[00:00] Eu já vi muito código feio, mas esse que eu criei agora ficou caprichado e horrendo. Vamos melhorar um pouco. Primeiro, o caractere do herói está repetido. Vou extrair. Tiramos os números mágicos do código. No caso, uma string mágica do meio do meu código.

[00:35] Esse mapa linha está sendo usado várias vezes. Só vou chamar de linha atual. Também podemos mexer nas condições. Se o herói está nessa linha, faça isso. Se o herói está aqui. Extraímos as condições. Estamos verificando e o herói está na linha.

[01:33] O que o include faz mesmo? Ele passa caractere a caractere da linha verificando se é o caractere do herói. Se for, ele devolve true. Se não for, ele devolve false. É o mesmo for duas vezes. Vou tentar simplificar, fazendo o for uma única vez. Passa pela linha inteira, se o herói está lá dentro, eu já sei a posição. Repare que diferentemente de antes, que queríamos usar o include em algumas situações para saber se o caractere está lá ou não, agora quero saber a posição exata. Se quero saber a posição exata, posso simplesmente fazer o for, e ele vai me dizer em que posição ele está e paro na posição específica.

[02:44] Refatoramos nosso código, extraiendo algumas variáveis, e fomos capazes até de remover o if e o for a mais que tínhamos.