



Para saber mais: Modificadores

Quando falamos sobre modificadores dentro do software do Blender, estamos falando da utilização de recursos que facilitam a modelagem, já que o Blender não é só um software Poly by poly, mas também é um software que utiliza modificadores para criar e melhorar a modelagem.

Quando utilizamos esses modificadores facilitamos nossa modelagem, utilizando o Mirror, Bridge, Subdivision e outros modificadores que o Blender apresenta para nós. Um outro aspecto dos modificadores do Blender é que eles são não-destrutíveis quando comparamos com outros softwares de modelagem Poly by poly: quando modificamos os objetos eles acabam sendo destrutíveis e se fizermos alguma alteração não conseguimos alterar do outro lado, e então temos que refazer o processo.

No Blender nós podemos modificar os modelos diversas vezes que eles vão espelhar ou replicar pro lado modificado, sem estragar o polígono.



