

02

Cinema 4D Lite vs Cinema 4D Studio

Se eu tenho o Cinema 4D Lite, preciso aprender/installar o Cinema 4D Studio?

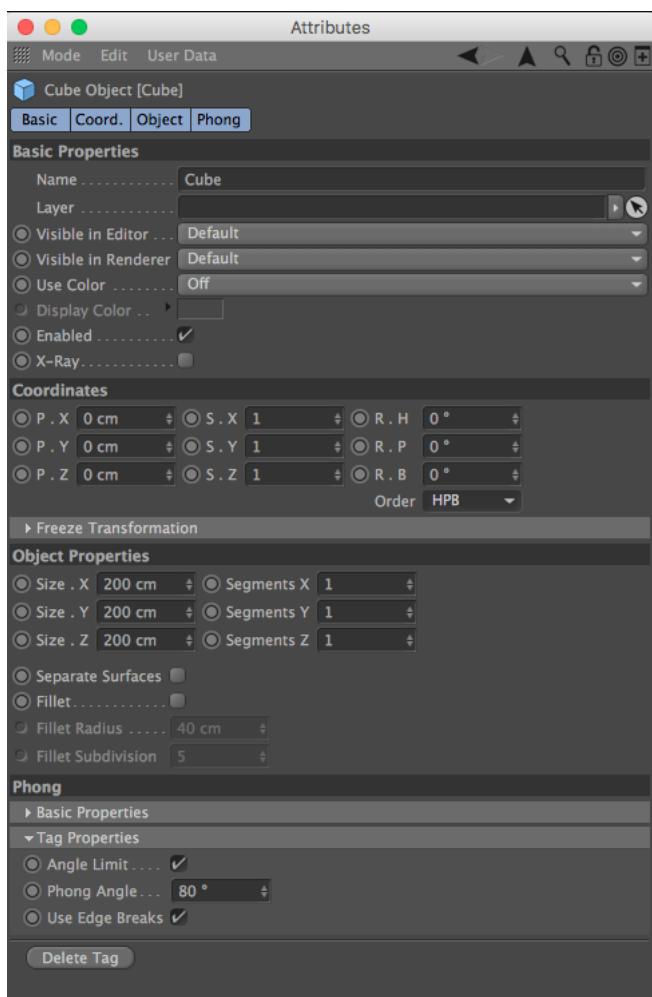
Como o nome já deixa claro, o **Cinema 4D Lite** é uma versão reduzida do **Cinema 4D Studio**, sendo responsável muitas vezes para edições rápidas e simples de composições que foram feitas inicialmente na versão completa do software.

Então para aprender **Cinema 4D Lite** você não precisa conhecer nem precisa ter instalado o **Cinema 4D Studio**!

Quais são as diferenças em detalhe?

Sendo um pouco mais técnico, é importante vocês entenderem que o **Cinema 4D**, como grande maioria dos softwares 3D, lidam com os objetos basicamente de duas formas, sendo elas chamadas de controle *paramétrico* e controle *poligonal*.

O controle *paramétrico*, nos traz o controle diretamente aos valores numéricos que formam um objeto, não importando se esse objeto é uma forma primitiva, como cubo, elipse e afins, até formas de caminho, no caso as splines. Esse tipo de controle na maioria dos casos não fornecem pro usuário um controle manual muito eficiente, fazendo com que ele uso quase a todo tempo o Painel de Atributos para manusear os parâmetros do objeto selecionado.

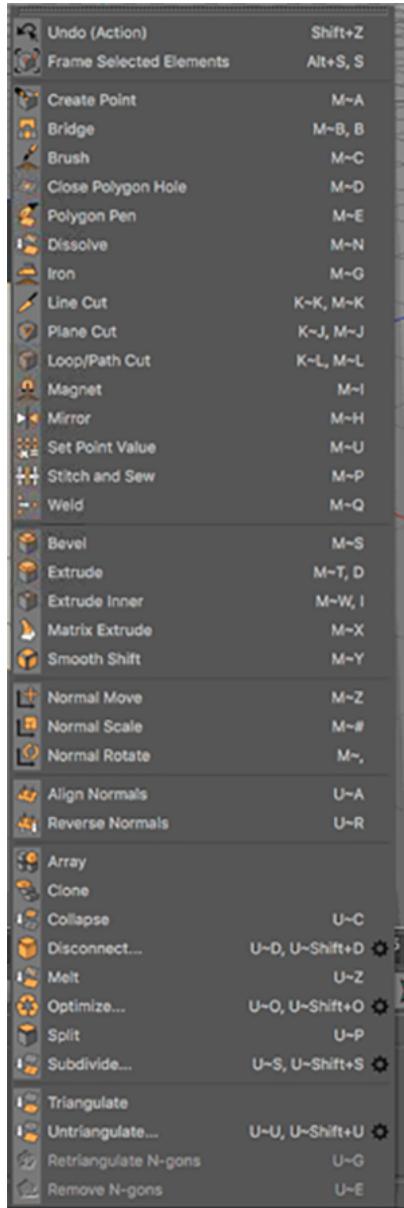


No caso do **Cinema 4D Lite**, o controle *paramétrico* é o predominante, fazendo com que o usuário se limite ao seu uso.

Já no caso do controle *poligonal*, ele nos traz controles mais eficientes, voltados para refinamento/detalhamento da forma que o objeto precisar na composição.

O controle *poligonal* é reconhecido por muitos, como o processo de modelagem, onde o usuário irá lidar diretamente com os componentes que formam um objeto 3D, sendo na maioria das vezes, reconhecidos como FACE(ou polígono), VERTEX(ponto) e EDGE(linha).

Além disso, além de dar pro usuário o controle manual dos objetos direto na view port, ele também possui uma série de ferramentas complementares, que ajudam a lapidar os objetos visando o resultado estético desejado, como é o caso do EXTRUDE e KNIFE.



Vale a pena reforçar, que esses recursos demonstrados na imagem acima, só são pertencentes ao **Cinema 4D Studio**.

Então, simplificando a resposta... Você aluno, que está tendo o primeiro contato com o *C4D*, irá evoluir do **Lite** para o **Studio** quando começar a criar os seus objetos de forma que precise ter um controle maior da maneira que eles vão se comportar.

