

# O editor: conhecendo as ferramentas

# O editor: conhecendo as ferramentas

Módulo 02. **Aula 02**



Marcelo Brasileiro

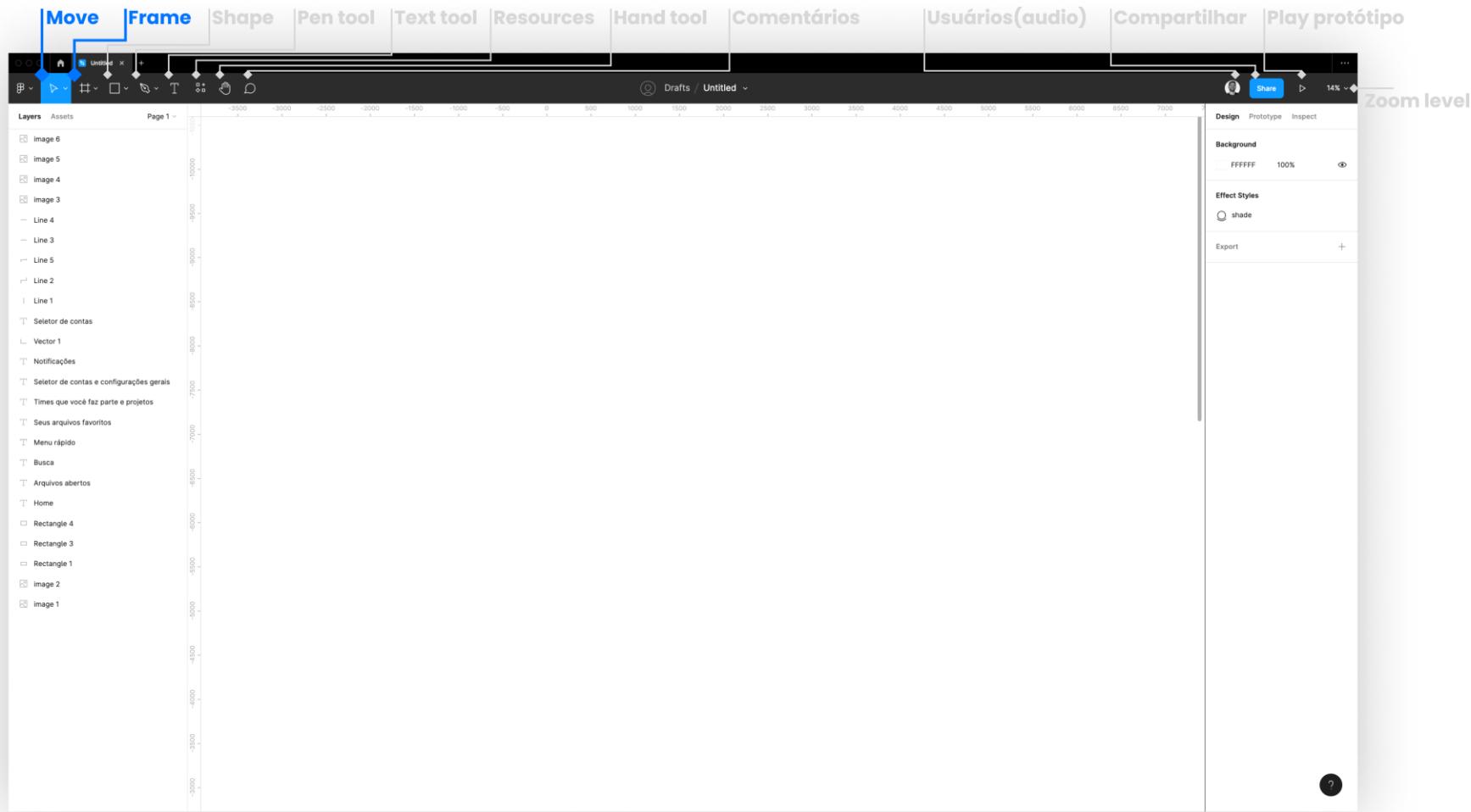
## ● **Move**

Como mover objetos pela interface

## ● **Frame**

Paradigma do Figma vs outras  
ferramentas, fill, stroke, constraints e  
auto layout

# Barra de ferramentas



# Move tool

- O nome é auto-explicativo: é a ferramenta que usamos para mover elementos na tela. Provavelmente a ferramenta que mais se utiliza no Figma.
- O atalho para a move tool é "v".
- Se você pressionar algumas teclas enquanto utiliza a ferramenta, existe algumas funcionalidade especiais:

Shift + v : o elemento será movido "em linha reta"

Alt + v: o elemento será duplicado (pode ser combinado com o shift também)

Somente hover por cima de um elemento enquanto outro elemento está selecionado + alt: mostra a distância entre os elementos



# Frame tool

- Uma das ferramentas mais importantes do Figma. Em outros softwares é comum se chamar "artboard" ou "canvas". O atalho é "F".
- O frame funciona como um grupo, mas com propriedades a mais. Além disso, é possível fazer *nested frames*, isto é, frames dentro de frames.
- Um frame aceita propriedade como um fill, stroke, constraints e auto layout.

