

Ciclo de vida dos objetos

Sobre as regras de ciclo de vida dos objetos podemos dizer que:

Selecione 2 alternativas

A Podem ser criadas regras baseadas nas classe de armazenamento (Multi-Regional, Nearline, etc)

B As regras são criadas baseadas em condição e ação

C Podem ser criadas regras baseadas em nome dos objetos