

 05

Para que servem as UVs?

O UV é um dos processos dentro da criação de modelagem 3D.

Para que servem as UVs?

Selecione uma alternativa

A Para armazenar a textura e mapas que serão extraídos do Low Poly.

B Para armazenar a textura e mapas que serão extraídos do High Poly.

C Para adicionar uma quantidade de polígonos a mais na retopologia.