

Para que servem as UVs?

O UV é um dos processos dentro da criação de modelagem 3D.

Para que servem as UVs?

Selecione uma alternativa

- A** Para armazenar a textura e mapas que serão extraídos do Low Poly.
- B** Para armazenar a textura e mapas que serão extraídos do High Poly.
- C** Para adicionar uma quantidade de polígonos a mais na retopologia.