

03

Tamanho do pixel

No início do curso, escolhemos o tamanho 64x64 pixels para a imagem do nosso personagem, o tal sprite. Como a resolução geral definirá o tamanho que o cada pixel aparecerá na tela?

Selecione uma alternativa

A Quanto maior a resolução da tela, menores os pixels, porque são mais pixels para dividir o mesmo espaço total. Isso gera imagens com uma definição melhor, mais possibilidade de detalhes.

B Quanto menor a resolução da tela, menores os pixels, porque a resolução é exatamente o tamanho de cada pixel. Isso gera imagens com uma definição melhor, mais possibilidade de detalhes.

C Se a dimensão do sprite tiver a mesma proporção da resolução da tela, ele aparecerá maior, senão aparecerá menor. Isso pode gerar imagens distorcidas maiores, ou imagens normais, menores.