

Implementando métodos comuns com o generate

Agora que temos o nosso funcionário pronto, vamos utilizá-lo, ou seja, voltaremos para a nossa classe `Principal`. Porém, ao invés de usar a aba `project`, vamos acessá-la diretamente.

Já que faremos um acesso direto a classe `Principal`, a princípio, não faz sentido mantermos a janela da view `project`, portanto, podemos escondê-la.

Escondendo todas as views

Novamente poderíamos usar o mesmo atalho que a acessa (`Alt + 1 / CMD + 1`), pois faz parte de um atalho alternativo (abre ou fecha), entretanto, também podemos esconder todas as telas de uma com o atalho `Ctrl + Shift + F12 / CMD + Shift + F12`.

Buscando classes

Agora, para acessar a classe `Principal` vamos utilizar o recurso de busca de classe do IntelliJ, para isso utilize o atalho `Ctrl + N / CMD + O`, então comece a digitar "Pri" observe que ele já vai filtrar a classe `Principal` tecle `Enter` e observe que o IntelliJ já vai direto para a classe `Principal`.

Dentro do método `main()` adicione o funcionário João com as seguintes informações:

- Nome: João
- Matrícula: 1
- Data de nascimento: 12/02/1990

Note que para realizar essa tarefa é preciso utilizar setters, algo nada objetivo considerando que todas as informações são necessárias.

Em outras palavras, para adicionarmos as informações de um funcionário ao mesmo tempo que o criamos precisamos usar construtores personalizados que receba todos os parâmetros necessários.

Adicionando construtores personalizados

Temos algumas possibilidades para criar construtores personalizados dentro do IntelliJ

Sugestões do IntelliJ

Podemos, por exemplo, adicionar os parâmetros no momento da instância:

```
Funcionario jose = new Funcionario("José", 1, LocalDate.of(1990, 2, 12));
```

Então usamos as sugestões do IntelliJ (`Alt + Enter`) e escolhemos a opção `Create constructor`.

Embora funcione perceba que o construtor que o IntelliJ cria não faz um processo de `bind` automaticamente, isto é, vincular os valores recebidos pelo construtor com os atributos da classe.

Implementações personalizáveis com o generate

Pensando justamente em facilitar esse processo, podemos também usar recursos que já vimos, ou seja, o próprio generate (**Alt + Insert / CMD + N**).

Para isso acesse novamente a classe `Funcionario` (aproveite e já vá tentando se acostumar com o atalho de busca de classe!) e dentro dela use o generate.

Criando construtor

Em seguida, escolha a opção **Constructor** selecione todos os campos pressionando o **Shift + setas ou o clique do mouse** e tecle **Enter**.

Criando `toString`

Agora crie um `toString()` com o generate que apresente todos os atributos da classe `Funcionario` a opção para isso é a `toString()` após usar o generate da mesma forma que foi feito pra criar o construtor personalizado.

Por fim, faça a impressão do funcionário criado na classe `Principal` e veja se tudo está funcionando.

Lembrando que após a primeira execução de uma classe, ela fica indexada portanto, podemos usar o atalho **Shift + F10 / Ctrl + R** que o IntelliJ vai executar a última classe que foi executada pelo **Run...** (**Alt + Shift + F10 / Ctrl + Shift + R**)