

 05

Angle view para o ZBrush

O angle view é como se fosse a visão de perspectiva do max ou maya ou blender, ZBrush. Então para que não destoamos muito do ângulo de softwares poligonais, utilizamos um número que se assemelhe aos mesmos.

Qual angle view se encaixa melhor no ZBrush?

Seleciona uma alternativa

A O angle view de 45º

B O angle view de 30

C O angle view de 90º