

02

## Criando a lista de contatos

Caso você precise do projeto com todas as alterações realizadas na aula passada, [você pode baixá-lo neste link](#) (<https://github.com/alura-cursos/flutter-persistencia-interna/archive/aula-1.zip>).

Implemente a tela de lista de contatos. Antes de fazer o código da nova tela, organize o projeto criando o diretório **screens** para manter os arquivos das telas.

Crie o arquivo para o dashboard e lista de contatos e mantenha o código das telas em seus respectivos arquivos.

Para arquivos com mais de uma palavra, o padrão no Dart é usar `_` para separar cada palavra, como por exemplo, `contacts_list`.

Após a extração, implemente o código da lista considerando a seguinte árvore de Widgets:

```
Scaffold
└─ ListView
    └─ Card
        └─ ListTile
```

Considere também a app bar e o fab conforme a proposta.

Após finalizar a lista de contatos, configure o dashboard para entrar na lista ao clicar na funcionalidade **Contacts**.

Lembre-se de usar o `InkWell` ao invés do `GestureDetector`.

Por fim, configure o home do `MaterialApp` enviando a referência do dashboard, teste o app e confira se apresenta o comportamento esperado.