

06

Bloco de imagens

Observamos que no software existem algumas maneiras de inserir a imagem. Ela pode ser **linkada** ou **embedada**.

Qual das explicações abaixo melhor define a diferença entre esses dois métodos para inserir imagens no software?

Selezione uma alternativa

A

A imagem **embedada** é uma referência visual usada para evitar que o arquivo fique pesado. A imagem **linkada** está incorporada no arquivo de forma que não precisamos da imagem original.

B

A imagem **linkada** é uma referência visual usada para evitar que o arquivo fique pesado e para que possamos trabalhar melhor no software e movimentar o projeto com mais facilidade. A imagem **embedada** está incorporada no arquivo de forma que não precisamos da imagem original no computador, mas isto deixa o projeto mais pesado.

C

Não existe diferença entre os dois tipos de imagens.

D

A imagem **linkadas** são imagens que pegamos direto do site Unsplash a partir do acesso que o Affinity nos dá. As imagens **embedadas** são imagens que buscamos em nosso computador.

E

A imagem **embedadas** são as imagens que estão dentro da pasta imagens quando organizamos o projeto. As imagens **linkadas** são imagens que pegamos de qualquer lugar do computador, fora da pasta "imagens" do projeto.