

## Mãos na massa: Fazendo autenticação

Este é o momento de implementarmos as funcionalidades que vimos no capítulo.

Clicando no link a seguir, você consegue fazer o [download dos arquivos da aula 04 \(https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/694-flask-rotas-templates-autenticacao/04/aula4.zip\)](https://caelum-online-public.s3.amazonaws.com/694-flask-rotas-templates-autenticacao/04/aula4.zip).

1) Crie uma rota para o login, veja como o código deve estar:

```
from flask import Flask, render_template, request, redirect

app = Flask(__name__)

class Jogo:
    def __init__(self, nome, categoria, console):
        self.nome = nome
        self.categoria = categoria
        self.console = console

jogo1 = Jogo('Super Mario', 'Ação', 'SNES')
jogo2 = Jogo('Pokemon Gold', 'RPG', 'GBA')
lista = [jogo1, jogo2]

@app.route('/')
def index():
    return render_template('lista.html', titulo='Jogos', jogos=lista)

@app.route('/novo')
def novo():
    return render_template('novo.html', titulo='Novo Jogo')

@app.route('/criar', methods=['POST',])
def criar():
    nome = request.form['nome']
    categoria = request.form['categoria']
    console = request.form['console']
    jogo = Jogo(nome, categoria, console)
    lista.append(jogo)
    return redirect('/')

@app.route('/login')
def login():
    return render_template('login.html')

app.run(debug=True)
```

2) Crie um novo arquivo **HTML**, usamos o nome **login.html** e cole o conteúdo abaixo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
```

```

<head>
  <meta charset="utf-8">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
  <title>Jogoteca</title>
  <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='bootstrap.css') }}">
</head>
<body>
  <div class="container">
    <h1>Faça seu login</h1>
    <form method="POST" action="/autenticar">
      <p><label>Nome de usuário:</label> <input class="form-control" type="text" name="usu
      <p><label>Senha:</label> <input class="form-control" type="password" name="senha" r
      <p><button class="btn btn-primary" type="submit">Entrar</button></p>
    </form>
  </div>
</body>
</html>

```

3) Teste a rota e veja se a tela de login será exibida.

4) Crie a rota de `/autenticar`, veja como o código deve ficar abaixo:

```

from flask import Flask, render_template, request, redirect

app = Flask(__name__)

class Jogo:
    def __init__(self, nome, categoria, console):
        self.nome = nome
        self.categoria = categoria
        self.console = console

jogo1 = Jogo('Super Mario', 'Ação', 'SNES')
jogo2 = Jogo('Pokemon Gold', 'RPG', 'GBA')
lista = [jogo1, jogo2]

@app.route('/')
def index():
    return render_template('lista.html', titulo='Jogos', jogos=lista)

@app.route('/novo')
def novo():
    return render_template('novo.html', titulo='Novo Jogo')

@app.route('/criar', methods=['POST',])
def criar():
    nome = request.form['nome']
    categoria = request.form['categoria']
    console = request.form['console']
    jogo = Jogo(nome, categoria, console)
    lista.append(jogo)
    return redirect('/')

@app.route('/login')
def login():

```

```

return render_template('login.html')

@app.route('/autenticar', methods=['POST', ])
def autenticar():
    if 'mestra' == request.form['senha']:
        return redirect('/')
    else:
        return redirect('/login')

app.run(debug=True)

```

5) Altere a função **autenticar** para trabalhar com **session**, não esqueça de importá-lo no início do código, implemente também a mensagem de confirmação de login, utilizando **flash** (importe o flash também!).

```

from flask import Flask, render_template, request, redirect, session, flash

app = Flask(__name__)

class Jogo:
    def __init__(self, nome, categoria, console):
        self.nome = nome
        self.categoria = categoria
        self.console = console

jogo1 = Jogo('Super Mario', 'Ação', 'SNES')
jogo2 = Jogo('Pokemon Gold', 'RPG', 'GBA')
lista = [jogo1, jogo2]

@app.route('/')
def index():
    return render_template('lista.html', titulo='Jogos', jogos=lista)

@app.route('/novo')
def novo():
    return render_template('novo.html', titulo='Novo Jogo')

@app.route('/criar', methods=['POST',])
def criar():
    nome = request.form['nome']
    categoria = request.form['categoria']
    console = request.form['console']
    jogo = Jogo(nome, categoria, console)
    lista.append(jogo)
    return redirect('/')

@app.route('/login')
def login():
    return render_template('login.html')

@app.route('/autenticar', methods=['POST', ])
def autenticar():
    if 'mestra' == request.form['senha']:
        session['usuario_logado'] = request.form['usuario']
        flash(request.form['usuario'] + 'logou com sucesso!')
        return redirect('/')
    else:

```

```
flash('Não logado, tente novamente!')
return redirect('/login')

app.run(debug=True)
```

6) Abra o arquivo **login.html** e cole o código abaixo acima da tag **h1**, o arquivo deve ficar da seguinte forma:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Jogoteca</title>
    <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='bootstrap.css') }}">
  </head>
  <body>
    <div class="container">
      {% with messages = get_flashed_messages() %}
        {% if messages %}
          <ul id="messages" class="list-unstyled">
            {% for message in messages %}
              <li class="alert alert-success">{{ message }}</li>
            {% endfor %}
          </ul>
        {% endif %}
      {% endwith %}

      <h1>Faça seu login</h1>
      <form method="POST" action="/autenticar">
        <p><label>Nome de usuário:</label> <input class="form-control" type="text" name="usuário">
        <p><label>Senha:</label> <input class="form-control" type="password" name="senha">
        <p><button class="btn btn-primary" type="submit">Entrar</button></p>
      </form>
    </div>
  </body>
</html>
```

7) Copie o código adicionado em login e coloque no arquivo **template.html**, veja o resultado abaixo:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <meta charset="utf-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1">
    <title>Jogoteca</title>
    <link rel="stylesheet" href="{{ url_for('static', filename='bootstrap.css') }}">
  </head>
  <body>
    <div class="container">

      {% with messages = get_flashed_messages() %}
        {% if messages %}
          <ul id="messages" class="list-unstyled">
            {% for message in messages %}
```

```

        <li class="alert alert-success">{{ message }}</li>
    {% endfor %}
</ul>
{% endif %}
{% endwith %}

<div class="page-header">
    <h1>{{ titulo }}</h1>
</div>
{% block conteudo %}{% endblock %}
</div>
</body>
</html>

```

8) Adicione uma **secret key** na sua app, logo abaixo da declaração do objeto **Flask**, veja abaixo:

```

from flask import Flask, render_template, request, redirect, session, flash

app = Flask(__name__)
app.secret_key = 'alura'      # Aqui!!!

class Jogo:
    def __init__(self, nome, categoria, console):
        self.nome = nome
        self.categoria = categoria
        self.console = console

jogo1 = Jogo('Super Mario', 'Ação', 'SNES')
jogo2 = Jogo('Pokemon Gold', 'RPG', 'GBA')
lista = [jogo1, jogo2]

@app.route('/')
def index():
    return render_template('lista.html', titulo='Jogos', jogos=lista)

@app.route('/novo')
def novo():
    return render_template('novo.html', titulo='Novo Jogo')

@app.route('/criar', methods=['POST',])
def criar():
    nome = request.form['nome']
    categoria = request.form['categoria']
    console = request.form['console']
    jogo = Jogo(nome, categoria, console)
    lista.append(jogo)
    return redirect('/')

@app.route('/login')
def login():
    return render_template('login.html')

@app.route('/autenticar', methods=['POST', ])
def autenticar():
    if 'mestra' == request.form['senha']:

```

```

    session['usuario_logado'] = request.form['usuario']
    flash(request.form['usuario'] + 'logou com sucesso!')
    return redirect('/')
else:
    flash('Não logado, tente novamente!')
    return redirect('/login')

app.run(debug=True)

```

9) Teste a funcionalidade e veja se está funcionando!

10) Crie uma rota para deslogar o usuário, veja a função no final do código:

```

from flask import Flask, render_template, request, redirect, session, flash

app = Flask(__name__)
app.secret_key = 'alura'      # Aqui!!!

class Jogo:
    def __init__(self, nome, categoria, console):
        self.nome = nome
        self.categoria = categoria
        self.console = console

jogo1 = Jogo('Super Mario', 'Ação', 'SNES')
jogo2 = Jogo('Pokemon Gold', 'RPG', 'GBA')
lista = [jogo1, jogo2]

@app.route('/')
def index():
    return render_template('lista.html', titulo='Jogos', jogos=lista)

@app.route('/novo')
def novo():
    return render_template('novo.html', titulo='Novo Jogo')

@app.route('/criar', methods=['POST',])
def criar():
    nome = request.form['nome']
    categoria = request.form['categoria']
    console = request.form['console']
    jogo = Jogo(nome, categoria, console)
    lista.append(jogo)
    return redirect('/')

@app.route('/login')
def login():
    return render_template('login.html')

@app.route('/autenticar', methods=['POST', ])
def autenticar():
    if 'mestra' == request.form['senha']:
        session['usuario_logado'] = request.form['usuario']
        flash(request.form['usuario'] + 'logou com sucesso!')
        return redirect('/')
    else:

```

```
flash('Não logado, tente novamente!')  
return redirect('/login')
```

```
@app.route('/logout')  
def logout():  
    session['usuario_logado'] = None  
    flash('Nenhum usuário logado!')  
    return redirect('/')
```

```
app.run(debug=True)
```