

## Criando pacote e movendo classes

Inicialmente criamos a nossa classe `Principal` dentro do diretório raiz `src`. Porém, quando estamos desenvolvendo programas em Java, fazemos uso da convenção por pacotes que geralmente define o domínio da nossa aplicação.

Sendo assim, vamos criar o pacote no nosso projeto para que a nossa classe `Principal` como também outras classes que iremos criar estejam organizadas

### Criando pacotes

Para criar os pacotes, acesse a view project (**Alt + 1 / CMD + 1**) e navegue até o diretório `src`, em seguida, utilize o generate (**Alt + Insert / CMD + N**). Com a opção de **New** visível, digite **p...** (ou **package**) e observe que aparecerá a opção **Package**. Tecle **Enter** e adicione o seguinte valor para o pacote `br.com.alura.bytebank`, por fim clique em **OK** ou tecle **Enter** novamente.

### Movendo a classes dentro do projeto

Agora que temos o pacote precisamos apenas mover a nossa classe `Principal` para dentro dele. Para isso vá até a view project e navegue até a classe `Principal`, então utilize a feature **Move** do IntelliJ com o atalho **F6**.

Neste instante aparece a janela com o título **Move**, essa é a opção para mover arquivos dentro do projeto, nesse caso ele está indicando que estamos movendo a classe **Principal**.

Agora defina o local de destino, por meio do campo **to package** nele coloque o valor do pacote que criamos, no caso `br.com.alura.bytebank`. Em seguida, tecle **Enter**.