

10

Criando pacote e movendo classes

Inicialmente criamos a nossa classe `Principal` dentro do diretório raiz `src`. Porém, quando estamos desenvolvendo programas em Java, fazemos uso da convenção por pacotes que geralmente define o domínio da nossa aplicação.

Sendo assim, vamos criar o pacote no nosso projeto para que a nossa classe `Principal` como também outras classes que iremos criar estejam organizadas

Criando pacotes

Para criar os pacotes, acesse a view project (**Alt + 1 / CMD + 1**) e navegue até o diretório `src`, em seguida, utilize o generate (**Alt + Insert / CMD + N**). Com a opção de `New` visível, digite `p...` (ou `package`) e observe que aparecerá a opção `Package`. Tecle `Enter` e adicione o seguinte valor para o pacote `br.com.alura.bytebank`, por fim clique em `OK` ou tecle `Enter` novamente.

Movendo a classes dentro do projeto

Agora que temos o pacote precisamos apenas mover a nossa classe `Principal` para dentro dele. Para isso vá até a view project e navegue até a classe `Principal`, então utilize a feature `Move` do IntelliJ com o atalho **F6**.

Neste instante aparece a janela com o título `Move`, essa é a opção para mover arquivos dentro do projeto, nesse caso ele está indicando que estamos movendo a classe `Principal`.

Agora defina o local de destino, por meio do campo `to package` nele coloque o valor do pacote que criamos, no caso `br.com.alura.bytebank`. Em seguida, tecle `Enter`.