

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

 /DECIOSJUNIOR

 @DECIOSJUNIOR

**BR
CC** escola
britânica
de artes
criativas



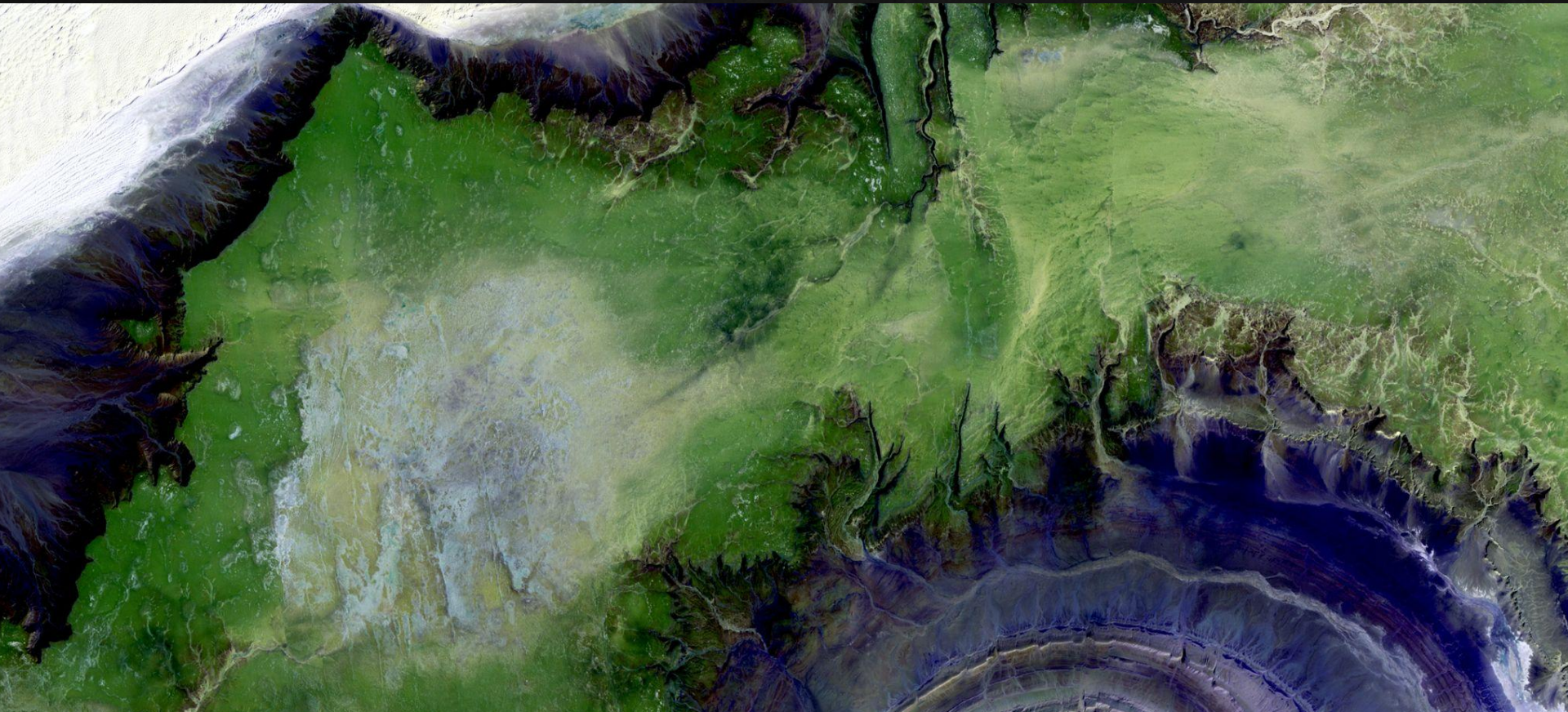
CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2
ENVIRONMENT

GEOGRAFIA

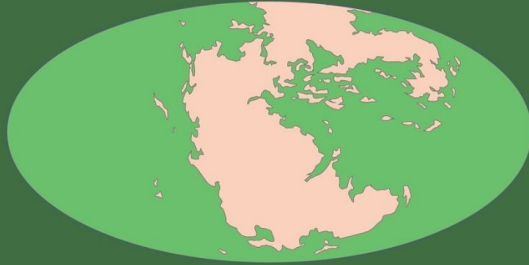
GEOGRAFIA



GEOGRAFIA

Deriva continental

Era Paleozóica
(250 milhões de anos)



Era Mesozoica
(180 milhões de anos)



Era Cenozoica
(66 milhões de anos)



Era Geológica
(Atualmente)



GEOGRAFIA



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

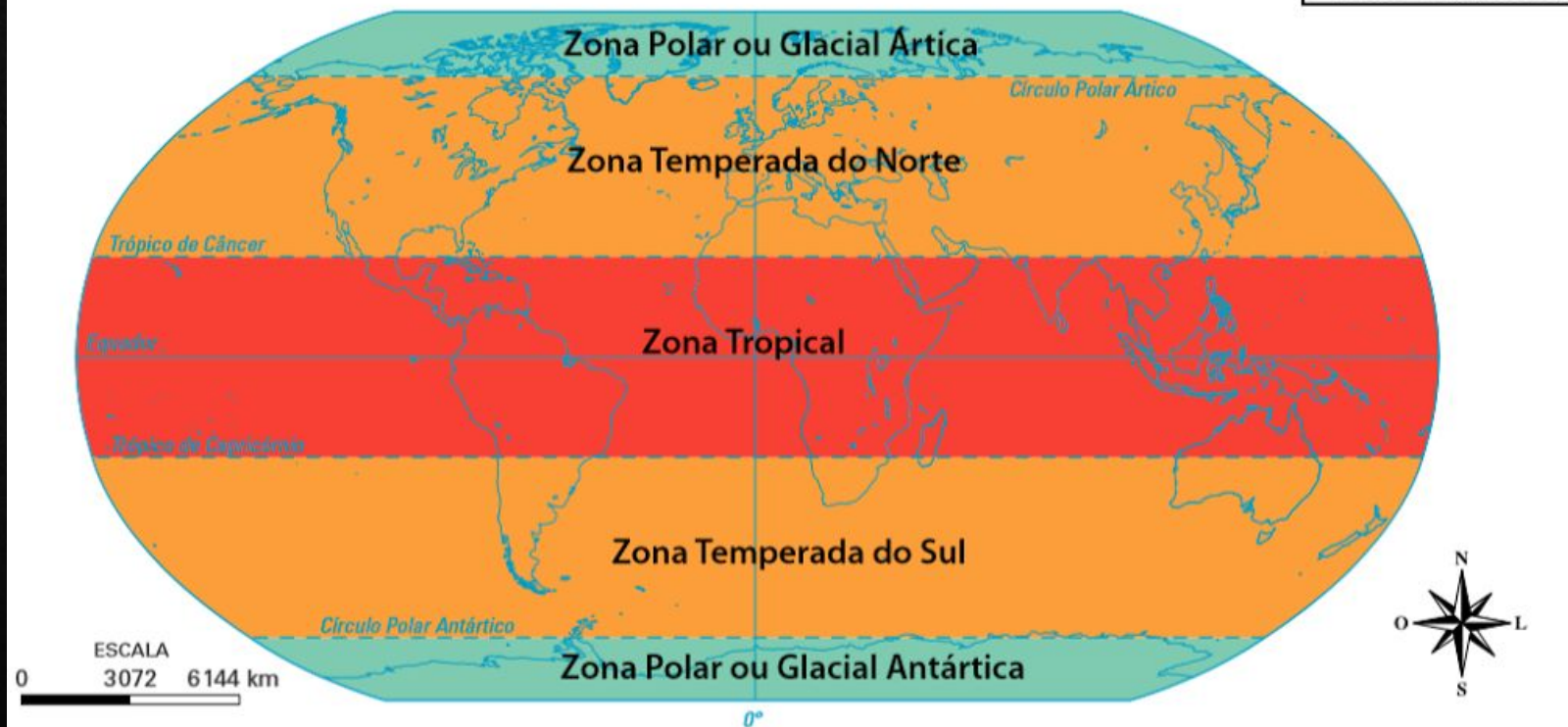
MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2

ENVIRONMENT

CLIMA

CLIMA

ZONAS CLIMÁTICAS





FRELJORD

NOXUS

IONIA

DEMACIA

PILTOVER
& ZAUN

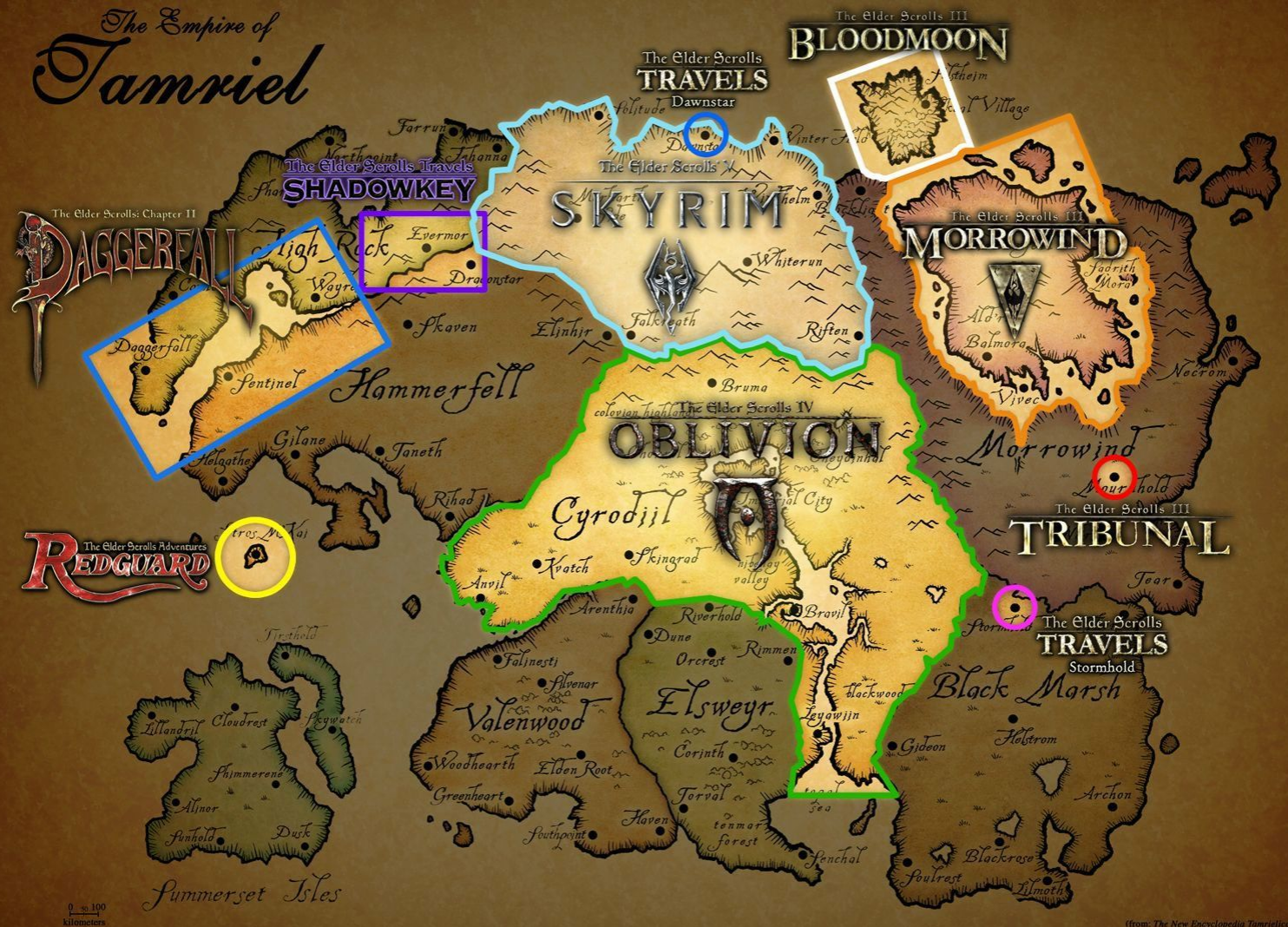
BILGEWATER

TARGON

SHURIMA

SHADOW
ISLES

The Empire of Tamriel





CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2

ENVIRONMENT

CIVILIZAÇÕES





TARGON



SHURIMA



PILTOVER E ZAUN



IXTAL

CIVILIZAÇÕES



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2
ENVIRONMENT

MISTURANDO AMBIENTES

MISTURANDO AMBIENTES



MISTURANDO AMBIENTES



MISTURANDO AMBIENTES



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2
ENVIRONMENT

MACRO PARA O MICRO

MACRO PARA O MICRO



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2
ENVIRONMENT

CONSTRUÇÕES

CONSTRUÇÕES



CONSTRUÇÕES



CONSTRUÇÕES



CONSTRUÇÕES



CONCEPT ART

GAMES E FILMES

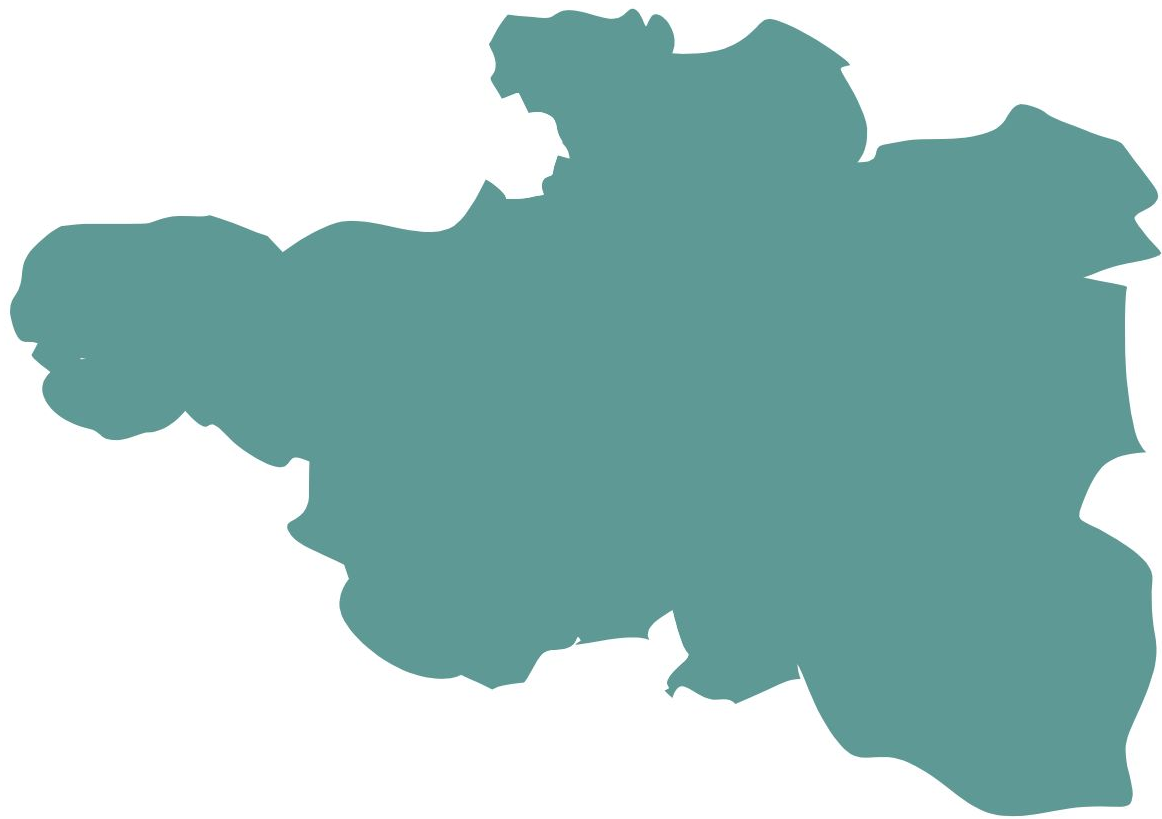
MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2

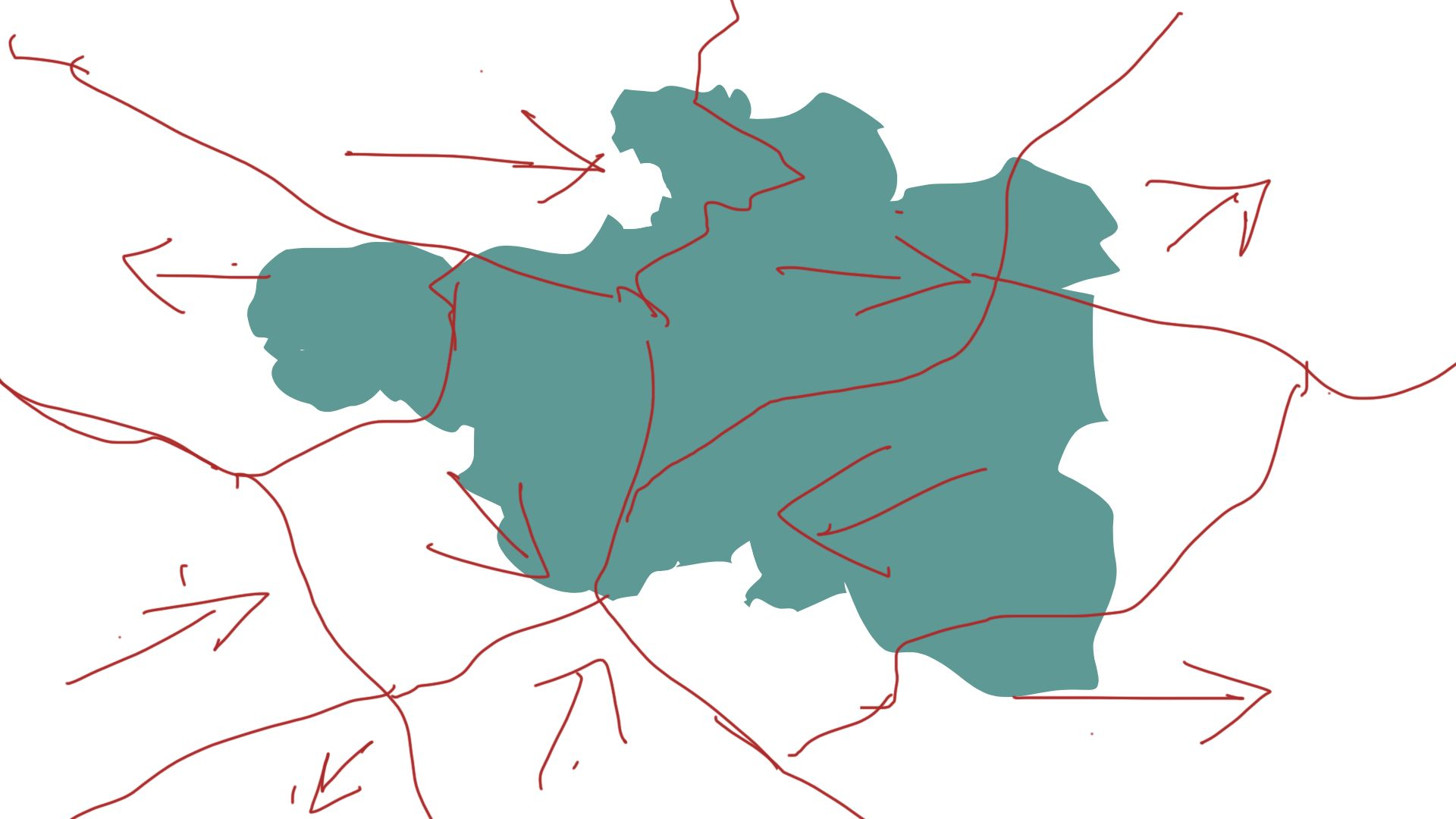
ENVIRONMENT

MAPA

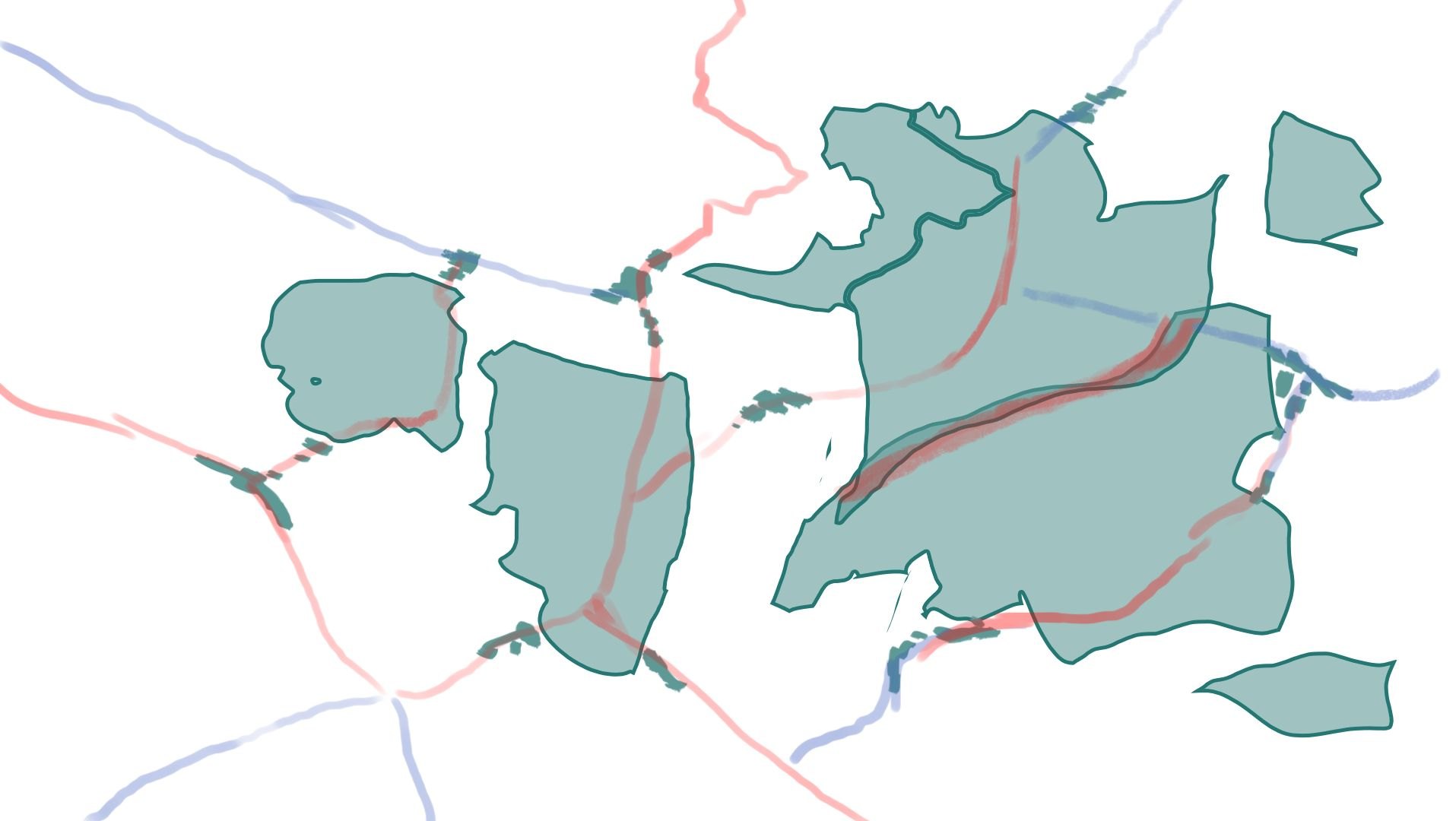
MAPA











POLO NORTE (FRIO E SECO)

60 GRAUS AO NORTE (FRIO E MOLHADO)

30 GRAUS AO NORTE (QUENTE E SECO)

EQUADOR (QUENTE E MOLHADO)

30 GRAUS AO SUL (QUENTE E SECO)

60 GRAUS AO SUL (FRIO E MOLHADO)

POLO SUL (FRIO E SECO)





MAPA

https://youtu.be/4KtD_abK8SQ

<https://youtu.be/-4Vs8OACGik>

<https://youtu.be/plF8mdhANMM>

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2
ENVIRONMENT

DEMONSTRAÇÃO Pt. 1

CONCEPT ART

GAMES E FILMES

MÓDULO 22: PROJETO FINAL: WORLD BUILDING Pt. 2
ENVIRONMENT

DEMONSTRAÇÃO Pt. 2