

Adição de métodos dinamicamente na definição de uma classe

Vejamos o seguinte trecho do código?

```
const nome = 'Romulo';
String.prototype.log = function () {
  console.log(this);
}
nome.log();
```

Qual alternativa é verdadeira a respeito do código?

Selezione uma alternativa

A Exibirá `undefined`;

B Exibirá no console o texto "Romulo".

C Não rodará, pois `log` não existe na classe `String` padrão do JavaScript.