

## Adição de métodos dinamicamente na definição de uma classe

Vejamos o seguinte trecho do código?

```
const nome = 'Romulo';  
String.prototype.log = function () {  
  console.log(this);  
}  
nome.log();
```

Qual alternativa é verdadeira a respeito do código?

*Selecione uma alternativa*

- A** Exibirá `undefined` ;
- B** Exibirá no console o texto "Romulo".
- C** Não rodará, pois `log` não existe na classe `String` padrão do JavaScript.