

DICIONÁRIO AURÉLIO

- Em regra, evento designa um acontecimento de destaque, que ocorre em um local conhecido, com planejamento prévio e infra-estrutura adequada para uma determinada quantidade de pessoas participar. É uma ação profissional que se utiliza **da pesquisa, do planejamento, da organização, da coordenação, do controle e da implantação de um projeto**, visando atingir ao público alvo com medidas concretas e resultados projetados. Em essência, a idéia de evento remete aquilo que é eventual ou casual, o que foge à rotina, mas que é programado para reunir um grupo de pessoas. Ou simplesmente: “evento é uma reunião de pessoas com um mesmo objetivo”

O que é evento?

São locais de integração, que juntam pessoas em torno de uma atividade com os mesmos objetivos e interesses.

São acontecimentos que despertam a atenção de todos, gerando conteúdo, e chamando a atenção de veículos de mídia, condicionando potencial de investimento publicitário a empresas patrocinadoras ou captação de financiamento a organizadores de eventos.

Na organização de um evento esportivo primeiramente devemos marcar uma reunião com todos os interessados, determinando os seguintes aspectos:

- Definir o tipo de evento que iremos organizar e quais os objetivos do mesmo?
- Iniciar o planejamento escrito.
- Definir as comissões de trabalho e suas atribuições.

Após a primeira reunião, dedicar especial atenção no encaminhamento dos itens abaixo:

- Providências preliminares: planejamento, aprovações, autorizações, etc.;
- Formação das comissões: certificar-se de que todos estão cientes de suas obrigações;
- Elaboração do regulamento e demais documentos: como o regulamento é um dos documentos mais importantes de um evento, procurar prepará-lo o mais cedo possível;

CLASSIFICAÇÃO DOS EVENTOS

1. POR CATEGORIA
2. POR ÁREA DE INTERESSE
3. POR TIPO
4. POR DIMENSÃO

POR ÁREA DE INTERESSE

- Artística
- Científica
- Cultural
- Cívica
- Política
- Governamental
- Empresarial
- Lazer
- Social
- Religiosa
- Turística
- Folclórica

POR TIPO

- Assembléia
- Aula Inaugural
- Aula Magna
- Banquete
- Café da Manhã
- Cerimônias Fúnebres
- Chá da Tarde
- Churrasco
- Coffee-break
- Colóquio
- Comício
- Concurso
- Conferência
- Congresso
- Coquetel
- Curso
- Desfile
- Encontro
- Entrevista Coletiva
- Estudos de Caso
- Eventos Sociais
- Excursão
- Exposição
- Feira
- Festas
- Festival
- Fórum
- Gincana
- Happy Hour
- Inauguração
- Jantar (Negócios)
- Jornada
- Lançamento
- Leilão
- Mesa redonda
- Mostra
- Noite de Autógrafos
- Painel
- Palestra
- Passeata
- Plenária
- Roda de Negócios
- Salão
- Sarau
- Seminário
- Show
- Simpósio
- Torneio
- Treinamento
- Vernissage
- Videoconferência
- Visita
- Visita/Open Day
- Workshop

POR DIMENSÕES

1. PEQUENO
2. MÉDIO
3. GRANDE PORTE
4. MEGA EVENTO
 - Em relação a quantidade de pessoas
 - Em relação ao tempo de duração
 - Em relação a variedade de públicos
 - Em relação aos custos envolvidos

PRIMEIROS PASSOS

OBJETIVO

X

PÚBLICO ALVO



- Jogos: são competições ou eventos esportivos onde são disputadas várias modalidades desportivas ao mesmo tempo. Os Jogos são também competições esportivas de curta duração, por isso os Jogos são disputados em forma de Torneios de várias modalidades. Exemplo: Jogos Olímpicos, Jogos Pan-americanos, Olimpíadas de Inverno, Jogos Estudantis.
- Campeonato: são competições esportivas de longa duração, ou seja, só escolha essa forma de competição esportiva se você tiver bastante tempo/dias para realização da competição. Nos campeonatos todas as equipes se enfrentam num sistema de rodízio. Exemplo: Campeonato Brasileiro de Futebol
- Taça, Torneio ou Copa: são competições esportivas de curta ou curtíssima duração, podem ser realizadas até em um só dia. Os Torneios são disputados em sistemas de eliminatórias simples ou dupla. Exemplo: Copa Brasil de Futebol
- Festival: atividade esportiva participativa e informal. Visa a integração e a promoção da modalidade, além de motivar os participantes e familiares.

ETAPAS BÁSICAS DE UM EVENTO ESPORTIVO

1. Planejamento (pesquisa)
2. Pré-evento (organização)
3. Desenvolvimento (execução)
4. Pós-Evento (avaliação)

TIPOS DE ESTRUTURAS DE EVENTOS

- Arenas
- Estádios
- Ginásios
- Quadras
- Piscinas
- Pistas
- Parques
- Ruas

LOCAL

- A localização geográfica do evento, bem como as suas características físicas (**estrutura**) são igualmente importantes para o êxito da atividade. O lugar (**região**) que abrigará a competição bem tem tanta relevância quanto o tipo de local (**ambiente**) que abrigará as disputas. Sem medo de exageros, deve-se pensar que é no lugar e local determinado que uma batalha irá ocorrer, mesmo que a luta seja silenciosa, soridente, efusiva e estratégica.

ESCOLHA DO LUGAR E LOCAL DO EVENTO DEPENDE

- Objetivos e porte do evento
- Condições econômicas dos participantes
- Facilidades de acesso
- Condições turísticas
- Condições de hospedagem
- Concentração local dos participantes
- Custo x benefício

Principais sistemas de disputa



2 – Sistemas de Disputa de Eventos Esportivos

2.1 – Sistema de Rodízio

É usado na realização de campeonatos, todos os participantes jogam contra todos até que se conheça o campeão ou os classificados de uma fase da competição, ou seja, aqueles que ganharam mais ou somaram mais pontos. Quando o campeonato é dividido em fases, o sistema de Rodízio pode ser usado apenas dentro dos grupos, utilizando outro sistema de disputa nas outras fases da competição.

Exemplo: Campeonatos de pontos corridos ou alguns campeonatos regionais onde há uma com sistema de Rodízio e outra fase eliminatória.

2.2 – Eliminatória Simples

Na eliminatória simples a cada confronto há um eliminado, prosseguindo na disputa apenas os vencedores até que se conheça o vencedor do torneio. Os confrontos podem ser únicos ou confrontos de “ida e volta”.

2.3 – Eliminatória dupla ou Repescagem

No sistema de eliminatória dupla o competidor ou a equipe é eliminada somente após a segunda derrota. Mesmo após uma derrota o participante ainda poderá ser o vencedor do torneio, pois entrará numa “chave” de repescagem.

2.4 – Sistema Misto

É quando se utiliza dois sistemas de disputa na realização de uma competição.

Exemplo: Sistema de rodízio na primeira fase e sistema de eliminatória simples a partir da segunda fase. A Copa do Mundo de Futebol da [FIFA](#) utiliza um sistema misto, com enfrentamento em Rodízio na primeira fase e eliminatória simples a partir da segunda fase.

Sistemas de Disputa de Eliminatória simples

Se o número de participantes do torneio que você vai organizar no seu evento é igual a uma potência de 2, ou seja, **2, 4, 8, 16, 32, 64**, não haverá isentos em nenhuma rodada, todos os participantes vão se enfrentar na primeira rodada.



Como Calcular o Número de Jogos de Torneio Eliminatória Simples com 8 participantes

Para organizar um evento de competição esportiva, saber o número de jogos é muito importante, pois assim você pode prever ou estipular o tempo de duração do evento de acordo com o tempo médio de duração de cada confronto. Veja como é simples fazer o cálculo do número de jogos:

- ⇒ Número de jogos = Número de concorrentes – 1
- ⇒ Número de jogos = $8 - 1$
- ⇒ Número de jogos = 7 jogos

No Sistema de Eliminatória Dupla ou Repescagem a cada rodada os perdedores formam uma nova chave de jogos (a repescagem), nessa nova chave os que perderem pela segunda vez serão definitivamente eliminados, os que ganharem irão continuar na disputa na chave de repescagem enfrentando os perdedores da chave principal.

Importante: A final na Eliminatória Dupla

A final em um torneio no sistema de eliminatória dupla acontece entre o vencedor da Chave Principal e o Vencedor da Chave de Repescagem. Porém, caso o vencedor da chave principal perca a partida final, **haverá a Super Final**, respeitando assim o sistema de eliminatória dupla.

Cálculo do Número de Jogos no Sistema Eliminatória Dupla

Na Eliminatória Dupla o Número de Jogos é calculado de forma diferente da Eliminatória Simples. Veja a fórmula abaixo:

$$\Rightarrow \text{Número de Jogos} = (\text{Número de Concorrentes} - 1) \times 2$$

O cálculo do Número de Isentos na Eliminatória Dupla é feito da mesma forma que na eliminatória simples, ou seja, ($\text{Número de Concorrentes} - \text{Potencia de } 2 \text{ Superior}$).

SISTEMAS DE DISPUTA – RODÍZIO

Termos importantes e seus significados

Número de Jogos (NJ)

=(Número de Equipes X Número de Equipes-1)/2

Eg. Considerando 12 equipes

$$NJ = (12 * 11) / 2$$

$$NJ = 132 / 2 = 66 \text{ Jogos}$$

Número de rodadas (NR)

Quando o número de equipes for par:

$$NR = \text{Número de equipes} - 1$$

Quando o número de equipes for ímpar:

$$NR = \text{Número de equipes}$$

Base 2

$$2^0 = 1$$

$$2^1 = 2$$

$$2^2 = 4$$

$$2^3 = 8$$

$$2^4 = 16$$

$$2^5 = 32$$

$$2^6 = 64$$

$$2^7 = 128$$

$$2^8 = 256$$

$$2^9 = 512$$

$$2^{10} = 1024$$

Classificação dos movimentos.

- Aspecto muscular.
- Aspecto temporal.
- Aspecto ambiental.
- Aspecto funcional.

Capacidades motoras.



LOCOMOÇÃO

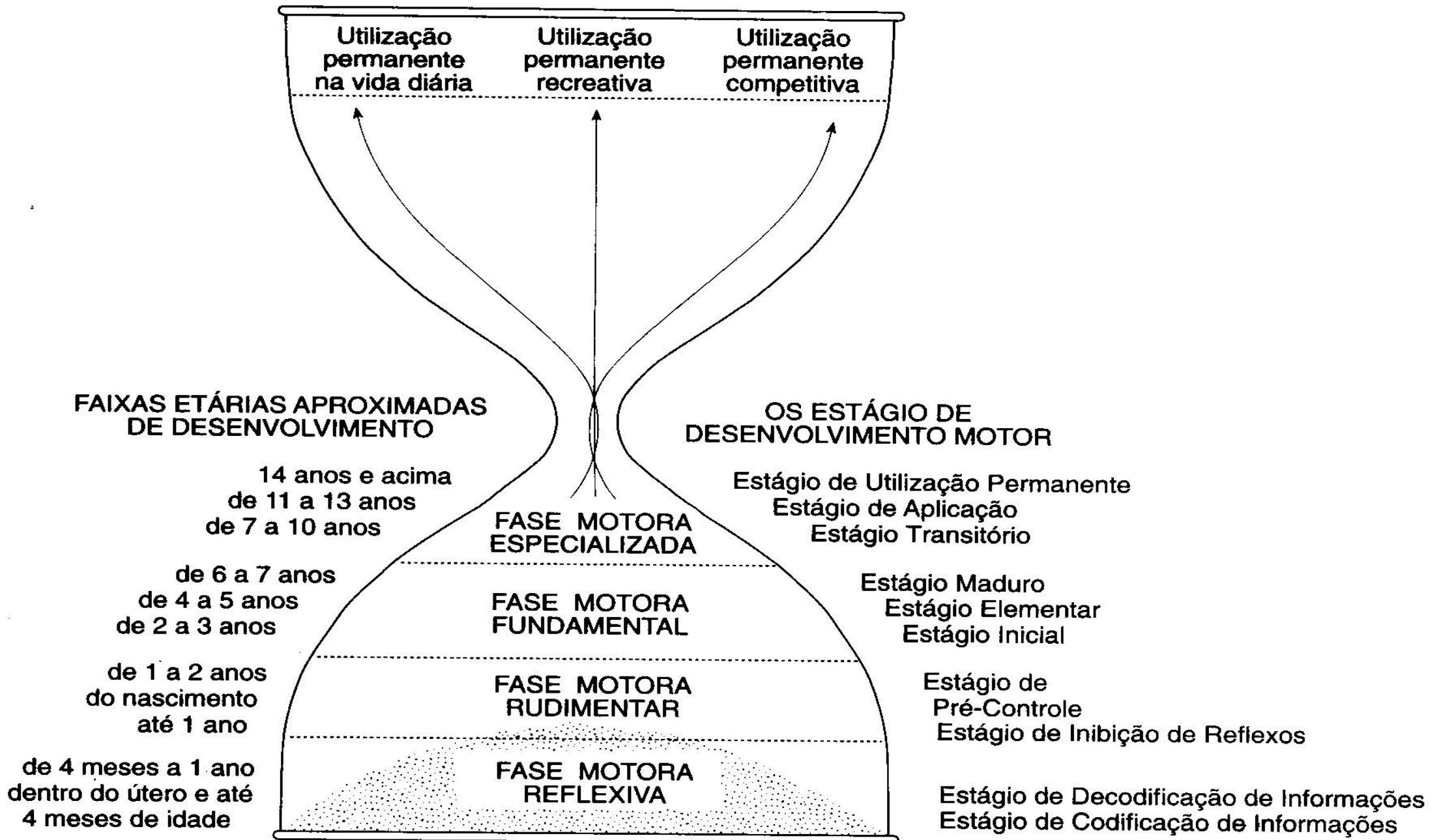


MANIPULAÇÃO



ESTABILIZAÇÃO

As fases do desenvolvimento motor



1 - O desenvolvimento motor é uma alteração contínua no comportamento motor ao longo do ciclo da vida (GALLAHUE; OZMUN, 2003). Nesse sentido, tais autores defendem um modelo denominado ampulheta de desenvolvimento motor, no qual apresentam-se as fases do desenvolvimento motor e os respectivos estágios característicos de cada uma delas. Desse modo, o estágio que se caracteriza por envolver melhor controle e melhor coordenação rítmica, se inicia por volta dos 4 anos de idade e revela inúmeros movimentos, refere-se a:

- a) Estágio inicial.
- b) Estágio maduro.
- c) Estágio elementar.
- d) Estágio de pré-controle.

2 - O comportamento motor observável real nos fornece uma abertura para o processo de desenvolvimento motor e os seus processos subjacentes. O movimento observável pode ser ordenado em três categorias de movimentos. (Gallahue e Ozum, p.98).

- a) movimentos estabilizadores, locomotores e estáticos.
- b) movimentos maduros, locomotores e dinâmicos.
- c) movimentos estabilizadores, locomotores e manipulativos.
- d) movimentos primários, locomotores e técnicos.
- e) movimentos estabilizadores, de transição e manipulativos.

3 - A classificação das habilidades motoras com base na precisão do movimento levou ao desenvolvimento de duas categorias: habilidades motoras globais e habilidades motoras finas. Marque a alternativa **INCORRETA**.

- A) Escrever e desenhar são exemplos de habilidades motoras finas.
- B) Habilidades motoras que envolvem a grande musculatura como base principal do movimento são consideradas como motoras globais.
- C) Habilidades motoras globais requerem precisão de movimento para serem realizadas.
- D) Habilidades motoras finas requerem a capacidade de controlar os músculos pequenos do corpo.

4 - Quais são as habilidades motoras que são utilizadas no pegar, arremessar e chutar?

- a) De especialização.
- b) De locomoção.
- c) De manipulação.
- d) De equilíbrio.

1. Analise o trecho e assinale a alternativa que completa corretamente a lacuna:

“_____ acontece a competição de caráter eliminatório realizado em um tempo relativamente curto onde não é obrigatório o confronto direto entre os concorrentes para se apurar o campeão, sendo assim, no torneio é mais comum o uso de um dos processos de eliminatórias”.

- a) No campeonato.
- b) No torneio.
- c) Na competição.
- d) Na repescagem.
- e) No rodízio.

3. Relacione a coluna 1 de acordo com os conceitos existentes na coluna 2.

Coluna 1 - Tipos de eventos esportivos

1. Olimpíada
2. Campeonato
3. Taça ou copa
4. Festival

Coluna 2 - Conceitos

- () Forma de competição em que os concorrentes se enfrentam pelo menos uma vez e tem uma duração relativamente longa.
- () É uma competição que reúne várias modalidades esportivas e consome alguns dias na realização das diversas categorias.
- () Normalmente é utilizada para prestar algum tipo de homenagem ou promover algum patrocinador, associando sua marca ou produto ao nome do evento.
- () Atividade esportiva participativa e informal. Visa a integração e a promoção da modalidade, além de motivar os participantes e familiares.

7 - Os eventos ligados ao esporte vêm apresentando um forte crescimento nos últimos anos, inclusive no Brasil. O SENAC classifica os eventos em relação a dimensão, data, perfil dos participantes e objetivo. As Olimpíadas 2016 em relação a dimensão, pode ser classificada como:

- A macro-evento.
- B evento de grande porte.
- C evento de médio porte.
- D evento de pequeno porte.
- E evento específico.

8 - Como se chama o documento que merece especial atenção dos organizadores desde a concepção do evento, que definirá objetivos, prazos, custos, penalidades, adaptações das regras e disposições gerais?

- A Regulamento Geral
- B Regulamento Técnico
- C Congresso de Modalidade
- D Congresso de abertura
- E Congresso Técnico